



TEAM. PUNKT

Die DFB Teammanagement App

KINDERFUSSBALL

Genderdisclaimer: In diesem Dokument wird aus Gründen der besseren Lesbarkeit das generische Maskulinum verwendet. Weibliche und anderweitige Geschlechteridentitäten werden dabei ausdrücklich mitgemeint. Dies impliziert keinerlei geschlechtsspezifische Diskriminierung, sondern soll im Sinne der sprachlichen Vereinfachung als geschlechtsneutral zu verstehen sein.



Ein Projekt für den Amateurfußball

Datum:
07.09.2020

WORUM ES GEHT!



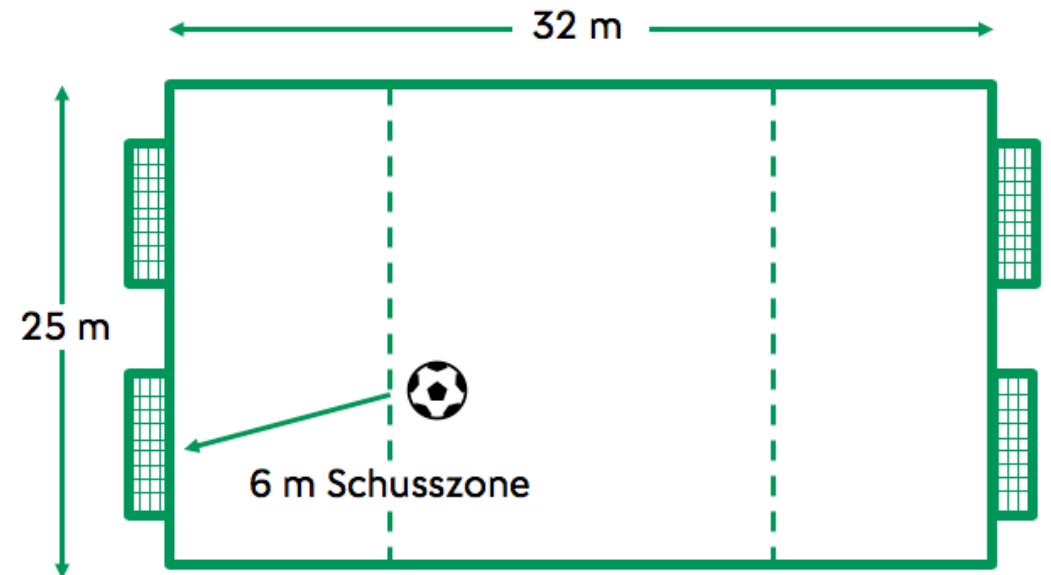
- › Der Kinderfußball ist eine für junge Spieler entwickelte Spielform, die in erster Linie Spaß machen soll und sich an dem körperlichen und geistigen Entwicklungsstadium orientiert. Anders als in “normalen” Mannschaften wird hier in der Regel drei gegen drei gespielt, und laufend ausgewechselt.
- › Dadurch ergeben sich Torchancen, mehr Ballkontakte und 1:1-Situationen, sodass jeder der jungen Kicker bestmöglich gefördert und gefordert wird. Das führt zu schnellen Erfolgen und einer deutlichen Verbesserung der Spielintelligenz sowie erheblich weniger Frustration.
- › Die Turniere werden als Festival organisiert, an dem üblicherweise 16 Mannschaften teilnehmen können.
- › Über TEAMPUNKT kannst Du ab sofort Dein eigenes Kinderfußball-Festival organisieren, dazu einladen oder dich zu anderen Festivals anmelden.



DAS SPIEL



- › Gespielt wird auf einem Spielfeld, das 32 Meter lang und 25 Meter breit ist. Auf den beiden Grundlinien stehen jeweils zwei Tore. Jedes Team, das in der Regel aus drei Spielern besteht, muss zwei Tore beschützen und die zwei Tore des Gegners angreifen. Dabei spielen die Kinder ohne Torwart, Abseits, Ecken und Einwurf.
- › Üblicherweise wird parallel auf acht Spielfeldern gespielt. Dabei rückt der Gewinner eines Spiels ein Spielfeld nach oben und der Verlierer ein Spielfeld nach unten. Allerdings bleibt der Gewinner auf dem Spielfeld eins an seiner Position, genauso wie der Verlierer auf dem Spielfeld acht. Gespielt wird in 7 Runden á 7 Minuten, zuzüglich einer Pause von 3 Minuten.
- › Pro Spielfeld sind normalerweise 2 Tore, 8 Hütchen und 3 Bälle erforderlich. Oftmals verfügen die organisierenden Vereine nicht über das erforderliche Material, sodass die Teilnehmer eigenes Material zum Festival mitbringen.





DAS MODUL IM ÜBERBLICK

Modul Kinderfußball

Festivalbörse

(Festivals suchen und finden)

- › Nach Festivals suchen
- › Zum Festival anmelden

Meine Anmeldungen

(Anmeldungen zu Festivals)

- › Anmeldung bearbeiten
- › Anmeldung stornieren

Festivalorganisation

(Festivals planen und veröffentlichen)

- › Festival planen
- › Spielstätte im DFBnet buchen
- › Festival veröffentlichen
- › Teilnehmer und Material verwalten
- › Mannschaften einladen

Du trainierst ein Team der Mannschaftsart **G-**, **F-** und/oder **E-Junior*innen**?

- › Dann kannst Du jetzt Deine eigenen Kinderfestivals planen und diese in der Festivalbörse veröffentlichen.
- › Gleichzeitig kannst Du Dich aber auch zu Festivals anderer Vereine anmelden.
- › Das Schaubild gibt Dir einen Überblick der verfügbaren Funktionen.
- › Bitte beachte, dass Du zur Organisation der Festivals die Rolle „**Trainer**“ innehaben musst.



**TEAM.
PUNKT**

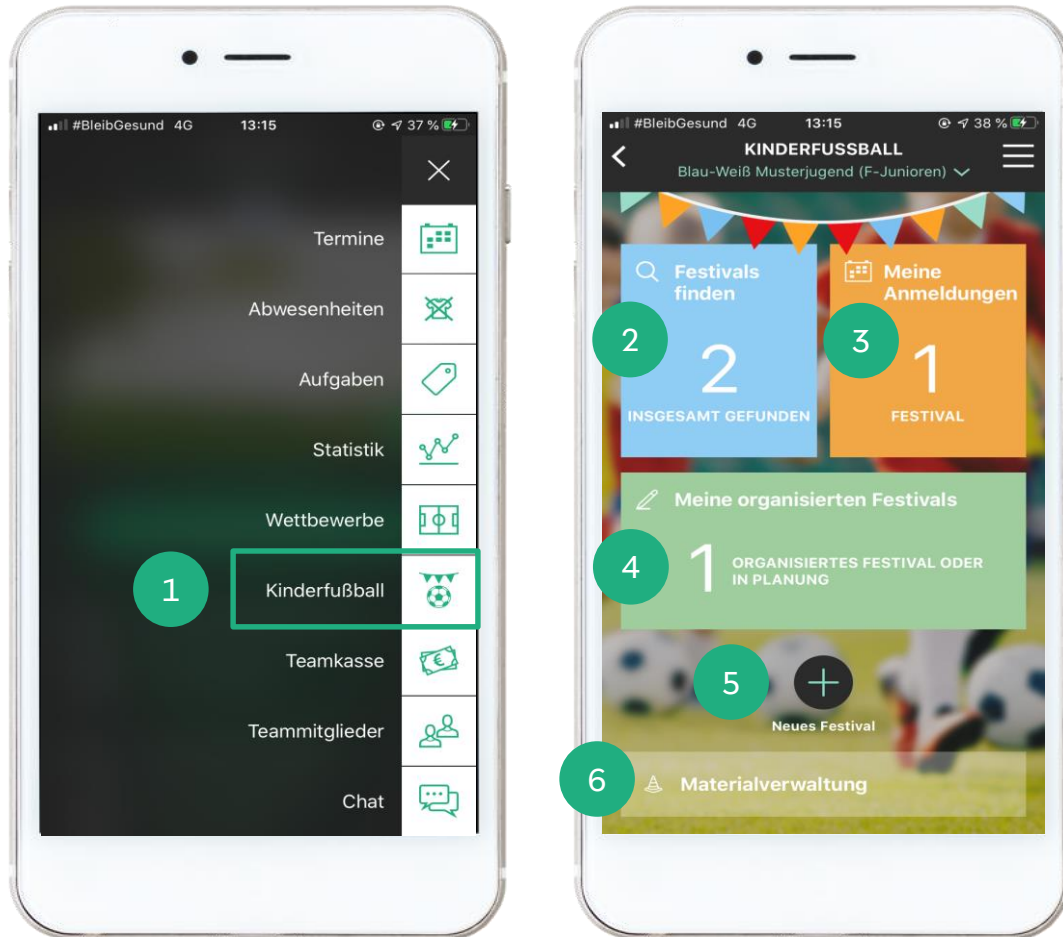
Die DFB Teammanagement App

ÜBERSICHT KINDERFUSSBALL

FÜR TRAINER



KINDERFUßBALL | DAS DASHBOARD



- 1 Sofern Du Trainer einer G-, F- und/oder E-Junior*innen-Mannschaft bist, siehst Du im Menü den Eintrag "Kinderfußball", nach dessen Auswahl sich das Dashboard öffnet.
- 2 Die Kachel „Festivals finden“ repräsentiert die Festivalbörse. Hier findest Du alle veröffentlichten Festivals zu denen Du Dich anmelden kannst. Standardmäßig zeigen wir Dir die Festivals in Deiner Umgebung.
- 3 Die Kachel "Meine Anmeldungen" öffnet eine Liste mit den Festivals, zu denen Du Dich angemeldet hast.
- 4 In der Liste „Meine organisierten Festivals“ findest Du Deine organisierten Festivals, die Du hier auf bearbeiten kannst.
- 5 Über den „+“-Button kannst Du direkt ein neues Festival anlegen bzw. organisieren.
- 6 Die Schaltfläche „Materialverwaltung“ öffnet die Übersicht der von Dir angelegten Materialien.



**TEAM.
PUNKT**

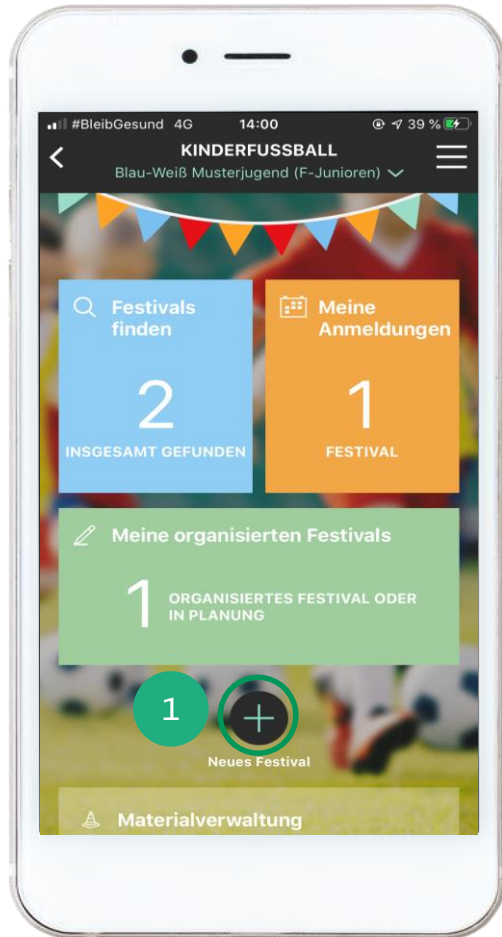
Die DFB Teammanagement App

NEUES FESTIVAL ANLEGEN

FÜR TRAINER ALS ORGANISATOR



NEUES FESTIVAL ANLEGEN | ALLGEMEINES



1 Im Dashboard des neuen Moduls „Kinderfußball“ findest Du den „+“-Button unterhalb der hellgrünen Kachel „Meine organisierten Festivals“. Per Tab auf den Button gelangst Du in die Dialoge zur Anlage eines neuen Festivals.

i Der „+“-Button befindet sich auch innerhalb in der Liste „Meine organisierten Festivals“, sodass Du auch über die Liste Festivals anlegen kannst.

Die Dialoge zur Anlage und Bearbeitung sind in Tabs aufgeteilt, die Du nacheinander bearbeiten kannst. Eine ähnliche Ansicht kennst Du bereits aus der Spielaufstellung. Folgende Tabs werden Dir angeboten:

- Organisation (Basisdaten, Datum, Uhrzeit, Veranstalter, usw.)
- Modus (Anzahl der Teams, Anzahl der Runden, Spieldauer, usw.)
- Ort (Spielstättenbuchung im DFBnet)
- Material (Benötigtes Material, Hütchen, Bälle, Tore usw.)
- Veröffentlichen (Festivals in die Börse einstellen)
- Teams (Angemeldete Teams verwalten)

Mit dem Speichern verlässt Du den Bearbeitungsmodus und gelangst in den Ansichtsmodus. Über das Stiftsymbol kannst Du Dein Festival wieder zur Bearbeitung öffnen.

Solange Du ein Festival bearbeitest und speicherst, hat es den Status „In Planung“. Erst mit der Veröffentlichung geht es in den Status „Veröffentlicht“ über und ist in der Festivalbörse sichtbar.



NEUES FESTIVAL ANLEGEN | ORGANISATION

1 Organisation

2 Organisation

3 Titel des Festivals*

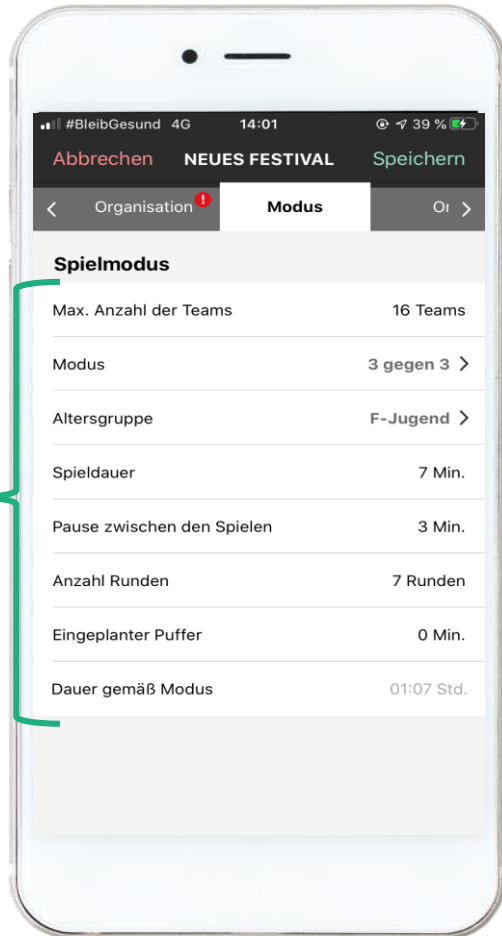
4 Checkin (Minuten vorher)

5 Ansprechpartner Teilnehmer

- 1 Über den Tab „**Organisation**“ erfasst Du die Basisdaten Deines Festivals. Die meisten Information haben wir bereits mit Standardwerten vorbelegt, die Du aber entsprechend anpassen kannst.
- 2 Alle Informationen mit grauer Schriftfarbe sind nur lesbar und nicht änderbar. Dazu gehören der Name Deiner Mannschaft sowie der Vereinsname, der in diesem Fall als Veranstalter auftritt.
- 3 Folgende Informationen musst Du zum Speichern eines Festivals eingeben: **Titel des Festivals**, **Beginn** und **Ende**, **Check-In**, **Anmeldung bis ...** und **Ansprechpartner**.
- 4 Mit der Check-In-Zeit legst Du fest, wie viele Minuten vor dem eigentlichen Beginn, die Teams vor Ort sein können/müssen. Über das Attribut „Anmeldung bis“ kannst Du steuern, bis zu welchem Zeitpunkt eine Anmeldung zu Deinem Festival über die App erfolgen kann.
- 5 Sofern Du selbst der **Ansprechpartner** bist, werden Deine Kontaktdaten hier präsentiert. Andernfalls deaktiviere bitte die Check-Box und gib bitte den Namen und E-Mail-Adresse des Ansprechpartners ein. Vergiss bitte nicht zu prüfen, ob das datenschutzrechtlich in Ordnung ist.



NEUES FESTIVAL ANLEGEN | MODUS



1

Im Tab „Modus“ hinterlegst Du alle Informationen, die für die Durchführung des eigentlichen Festivals relevant sind. Wie bereits im Tab „Organisation“ haben wir für die meisten Eingaben bereits Standardwerte vorgegeben, die Du jetzt nur noch anpassen musst.

Mit der maximalen **Anzahl der Teams** legst Du fest, wie viele Mannschaften an Deinem Festival teilnehmen können bzw. wie viele freie Plätze Du hast. Mit jeder Anmeldung reduzieren wir die Anzahl der freien Plätze. Ist die maximale Anzahl der Teams erreicht, wird jede weitere Anmeldung auf der Warteliste notiert. Ein Verein kann mit mehreren Teams an einem Festival teilnehmen.

Der **Modus** gibt an, in welcher Spielstärke die Teams gegeneinander spielen. Die Auswahlmöglichkeit reicht von „2 gegen 2“ bis hin zu „6 gegen 6“.

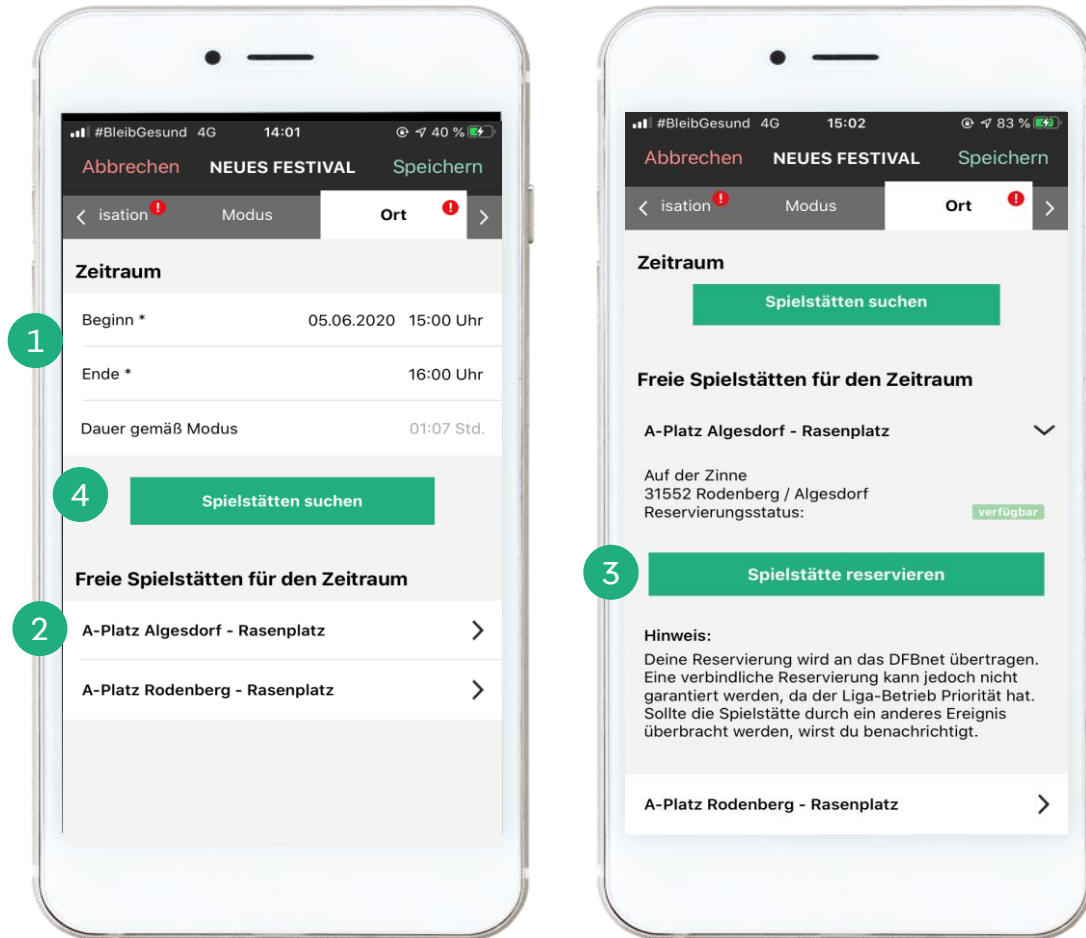
Im nächsten Schritt bestimmst Du die **Altersgruppe**. Du hast folgende Auswahl: E-Jugend Jungen, E-Jugend Mädchen, F-Jugend (beliebig), G-Jugend (beliebig).

Die **Spieldauer** und die **Pause** zwischen den Spielen sowie die **Anzahl der Runden**/Spielen und eine **Pufferzeit** ergeben die **Dauer** die Festivals. Du kannst alle Eingaben verändern.

Formel: $\text{Dauer} = ((\text{Spieldauer} + \text{Pause}) * \text{Anzahl der Runden}) + \text{Puffer} - \text{Pause}$



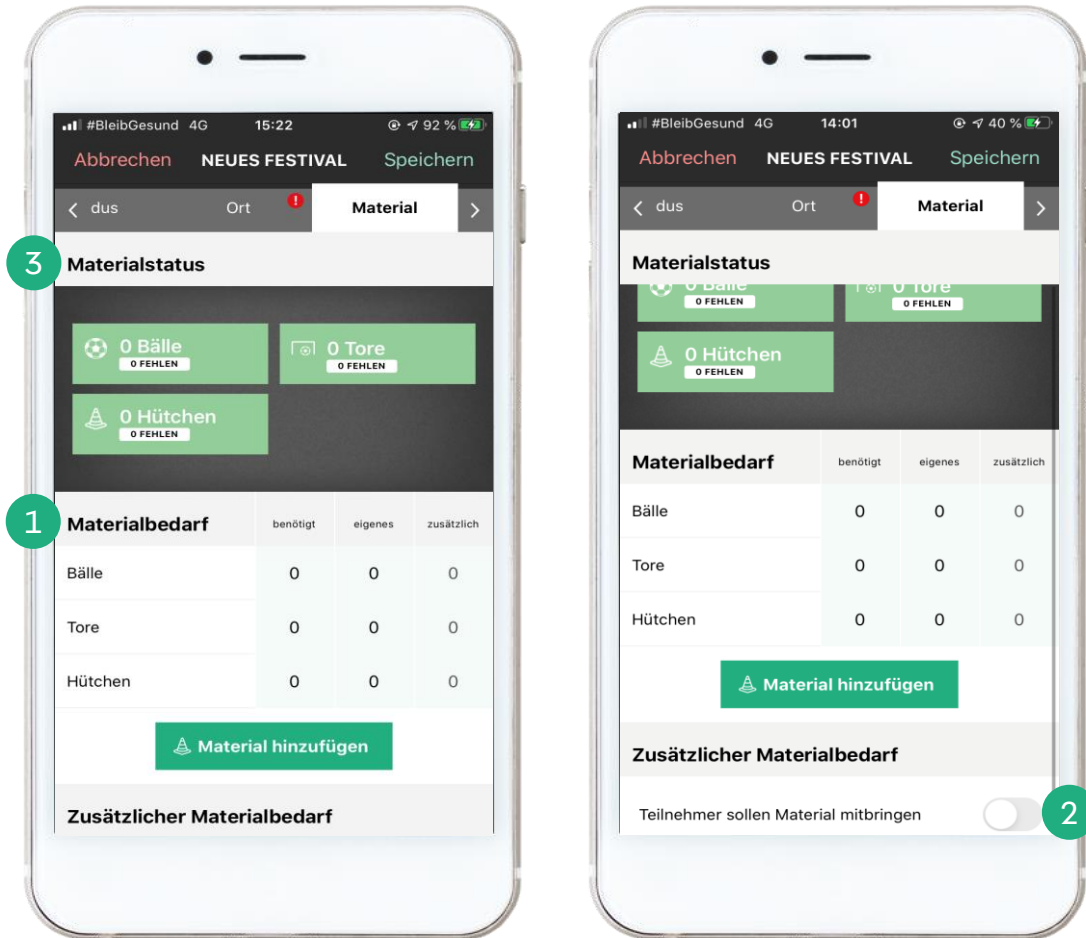
NEUES FESTIVAL ANLEGEN | ORT



- 1 Im Tab „Ort“ kannst Du Deine Spielstätte im DFBnet reservieren. Das **Datum**, die **Uhrzeit** sowie die errechnete **Dauer** werden aus den Tabs „Organisation“ und „Modus“ übernommen.
- 2 Mit der Auswahl des Tabs „Ort“ suchen wir mit diesen Angaben freie Spielstätten Deines Vereins und zeigen Dir diese in Form einer Liste an.
- 3 Durch einen Tab auf einen Listeneintrag öffnet sich dieser und Du siehst jetzt die Adresse und den Buchungsstatus.
Die Reservierung im DFBnet erfolgt, wenn Du den Button „**Spielstätte reservieren**“ auswählst.
Anschließend wird Dir die gewünschte Spielstätte mit dem Status „**Gebucht**“ angezeigt.
Bei Bedarf kannst Du die Spielstätte auch wieder stornieren. Sofern Du das Datum und/oder die Uhrzeit veränderst, wird eine zuvor gebuchte Spielstätte nach Rückfrage storniert und Dir werden die freien Spielstätten gemäß Deiner Eingaben zur Auswahl angeboten.
- 3 Durch die Auswahl des Buttons „**Spielstätten suchen**“ kannst Du die Suche jederzeit „manuell“ durchführen.



NEUES FESTIVAL ANLEGEN | MATERIAL



1 Für die Durchführung Deines Festivals benötigst Du Material in Form von Toren, Hütchen und Bällen. Im Tab „Material“ legst Du fest, wie viel Material gebraucht wird. Darüber hinaus kannst Du eingeben, über wie viel Material Dein Verein verfügt. Aus der Differenz ermittelt die App das zusätzlich benötigte Material.

Beispiel: Du brauchst insgesamt 32 Tore, Dein Verein hat aber nur 8 Tore, also benötigst Du noch weitere 24 Tore.

Zur Eingabe bzw. Auswahl „tapst“ Du auf das entsprechende Material. Anschließend kannst Du die Anzahl auswählen.

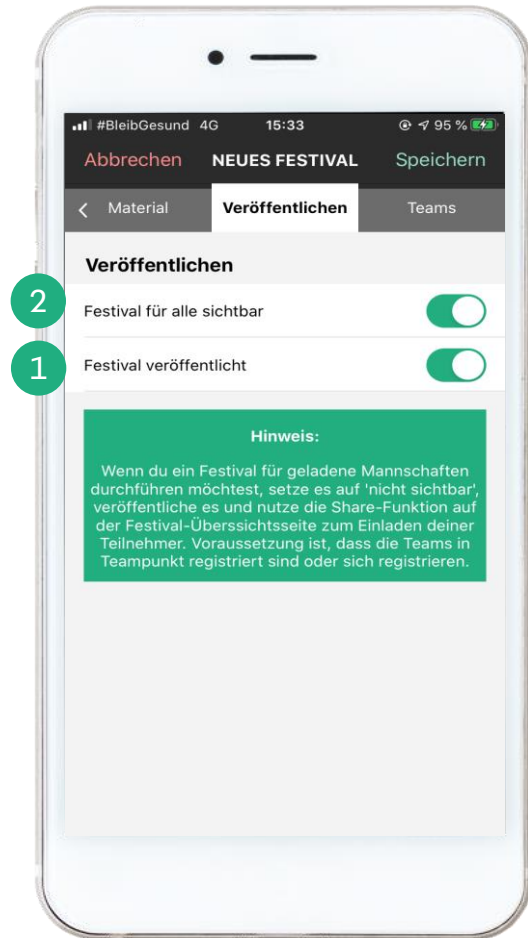
2 Aktivierst Du den Schalter „Teilnehmer sollen Material mitbringen“ müssen die Teams bei der Anmeldung zum Festival angeben, ob und wie viel Material sie mitbringen.

3 Über den Materialstatus erhältst Du einen schnellen Überblick. Die grüne Hintergrundfarbe besagt, dass alles in Ordnung ist. Eine rote Hintergrundfarbe signalisiert Dir, dass Du Dich noch um Material kümmern musst.

i Das im Tab „Material“ angebotene Material kann über Materialverwaltung konfiguriert und erweitert werden.



NEUES FESTIVAL ANLEGEN | VERÖFFENTLICHEN



- 1 Damit Dein Festival in der Festivalbörse (Festivals finden) für die anderen Teams sichtbar wird, musst Du Dein Festival veröffentlichen.

Eine Veröffentlichung ist nur möglich, wenn neben den Pflichteingaben in den Tabs „Organisation“ und „Modus“ eine Spielstätte im DFBnet reserviert wurde.

Durch die Aktivierung des Schalters „Festival veröffentlicht“ und der anschließenden Speicherung ist Dein Festival veröffentlicht. Der Status des Festivals ändert sich entsprechend und die Mannschaften können sich für Dein Festival anmelden.

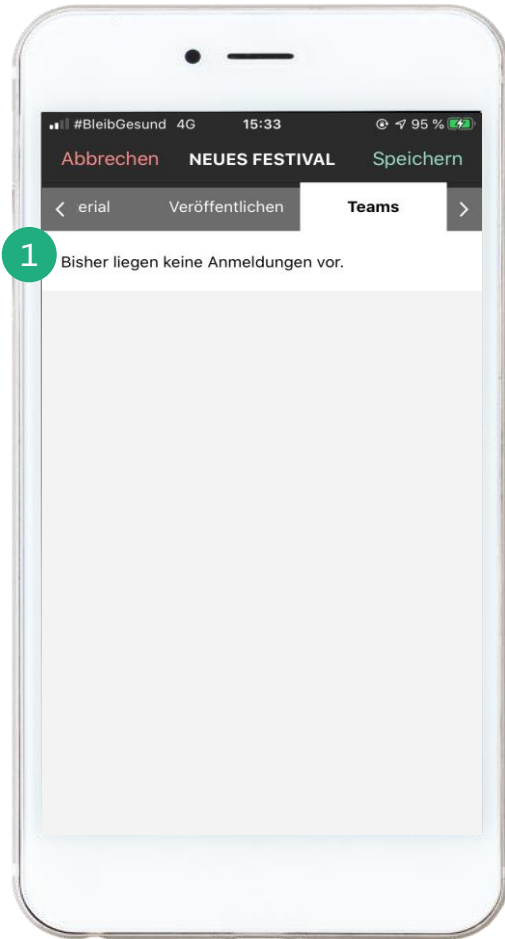
- 2 Wenn Du ein Festival für geladene Mannschaften durchführen möchtest, deaktiviere den Schalter „Festival für alle sichtbar“ und aktiviere den Schalter „Festival veröffentlicht“. In diesem Fall ist Dein Festival in der Festivalbörse nicht sichtbar.

Nach dem Speichern wird das Festival im Ansichtsmodus angezeigt. Nutze nun die Sharing-Funktion, um Dein Festival mit den einzuladenden Teams zu teilen.

-  Voraussetzung ist, dass die Teams in TEAMPUNKT registriert sind oder sich registrieren. Das Festival hat jetzt den Status „Veröffentlicht – nicht sichtbar“



NEUES FESTIVAL ANLEGEN | TEAMS



1

Im Reiter „Teams“ wird Dir eine Übersicht der Mannschaften angezeigt, die sich bisher angemeldet haben. Außerdem wird Dir dort auch angezeigt mit wie vielen Teams die jeweiligen Mannschaften an Deinem Festival teilnehmen.



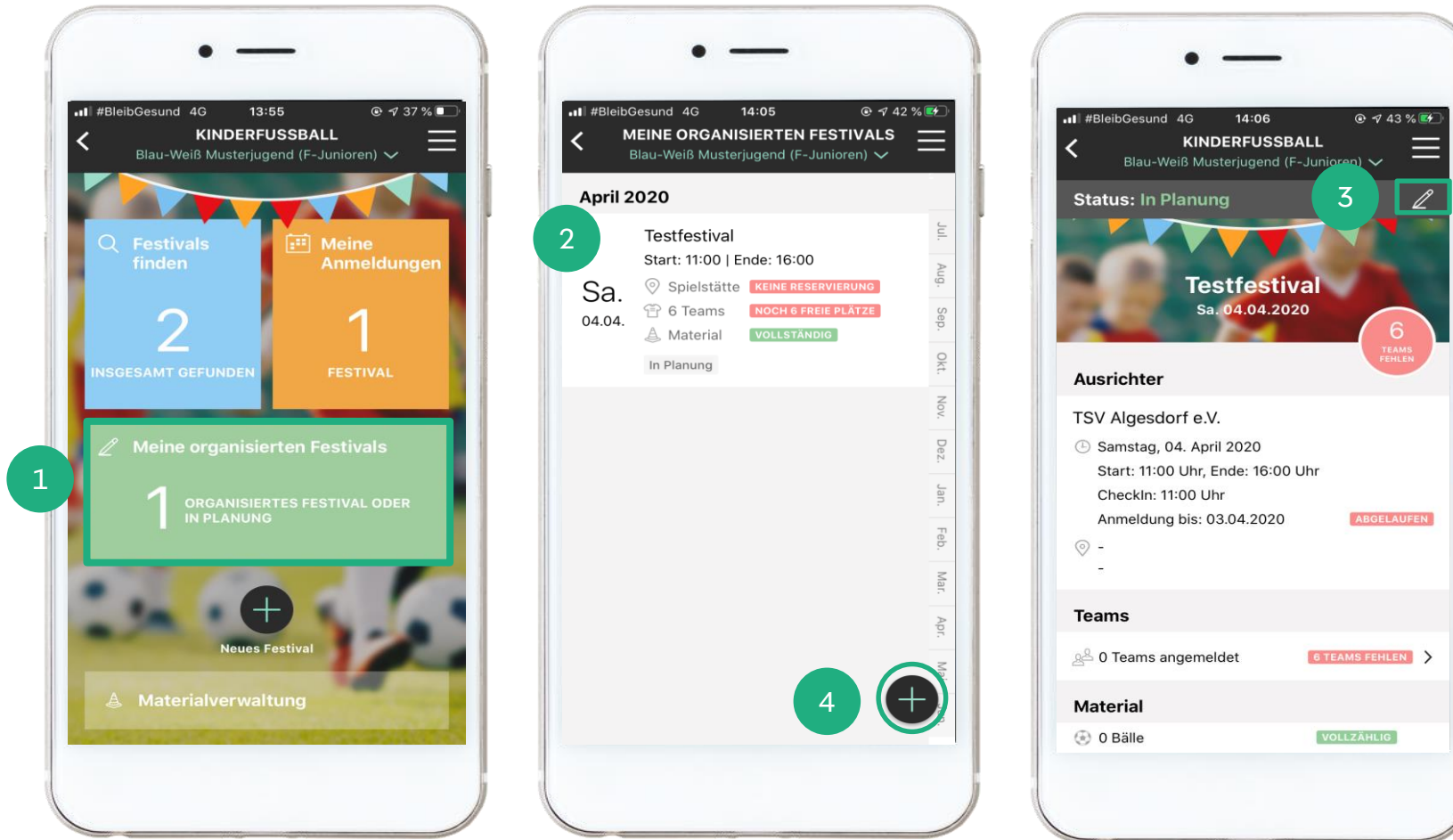
**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App

MEINE ORGANISIERTEN FESTIVALS

FÜR TRAINER ALS ORGANISATOR

MEINE ORGANISIERTEN FESTIVALS | ALLGEMEINES



1 Deine angelegten Festivals werden in der Liste „Meine organisierten Festivals“ gesammelt. Durch die Auswahl der gleichnamigen Kachel im Dashboard wird die Liste angezeigt.

2 Die wichtigsten Informationen kannst Du bereits in der Liste sehen.

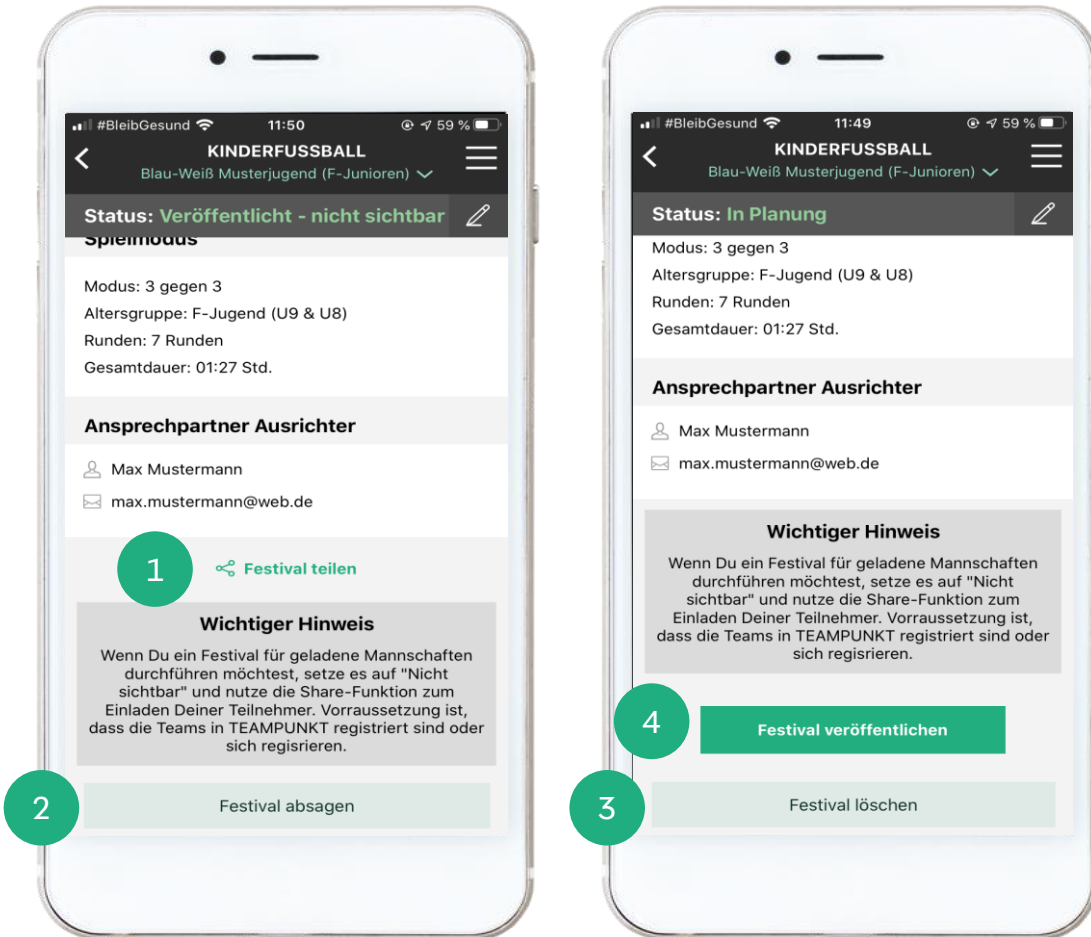
Der farblich hinterlegte Status gibt Dir einen schnellen Überblick.

Durch einen Tab auf das Festival öffnet sich dieses zunächst im Ansichtsmodus.

3 Über das Stiftsymbol kannst Du das Festival zur Bearbeitung öffnen.

4 Zur Anlage eines neuen Festivals wählst Du bitte das Symbol mit dem Pluszeichen.

MEINE ORGANISIERTEN FESTIVALS | BEARBEITUNG



Je nach Status Deines Festivals bieten wir Dir im Ansichtsmodus verschiedene Bearbeitungsfunktionen an:

- 1 Festival teilen:** Teile Dein Festival mit Deinen befreundeten Mannschaften, damit sich diese zuerst anmelden können. Das Teilen ist nur im Status „Veröffentlicht“ oder „Veröffentlicht – nicht sichtbar“ möglich.
- 2 Festival absagen:** Du kannst Dein Festival – aus welchen Gründen auch immer – nicht durchführen, dann sage es bitte ab. Die Trainer der angemeldeten Mannschaften erhalten eine Push-Nachricht und eine E-Mail. Das Absagen ist nur im Status „Veröffentlicht“ oder „Veröffentlicht – nicht sichtbar“ möglich.
- 3 Festival löschen:** Solange sich Dein Festival im Status „In Planung“ befindet, kannst du es jederzeit löschen.
- 4 Festival veröffentlichen:** Du kannst Dein Festival auch über den Ansichtsmodus veröffentlichen, sofern es sich im Status „In Planung“ befindet.



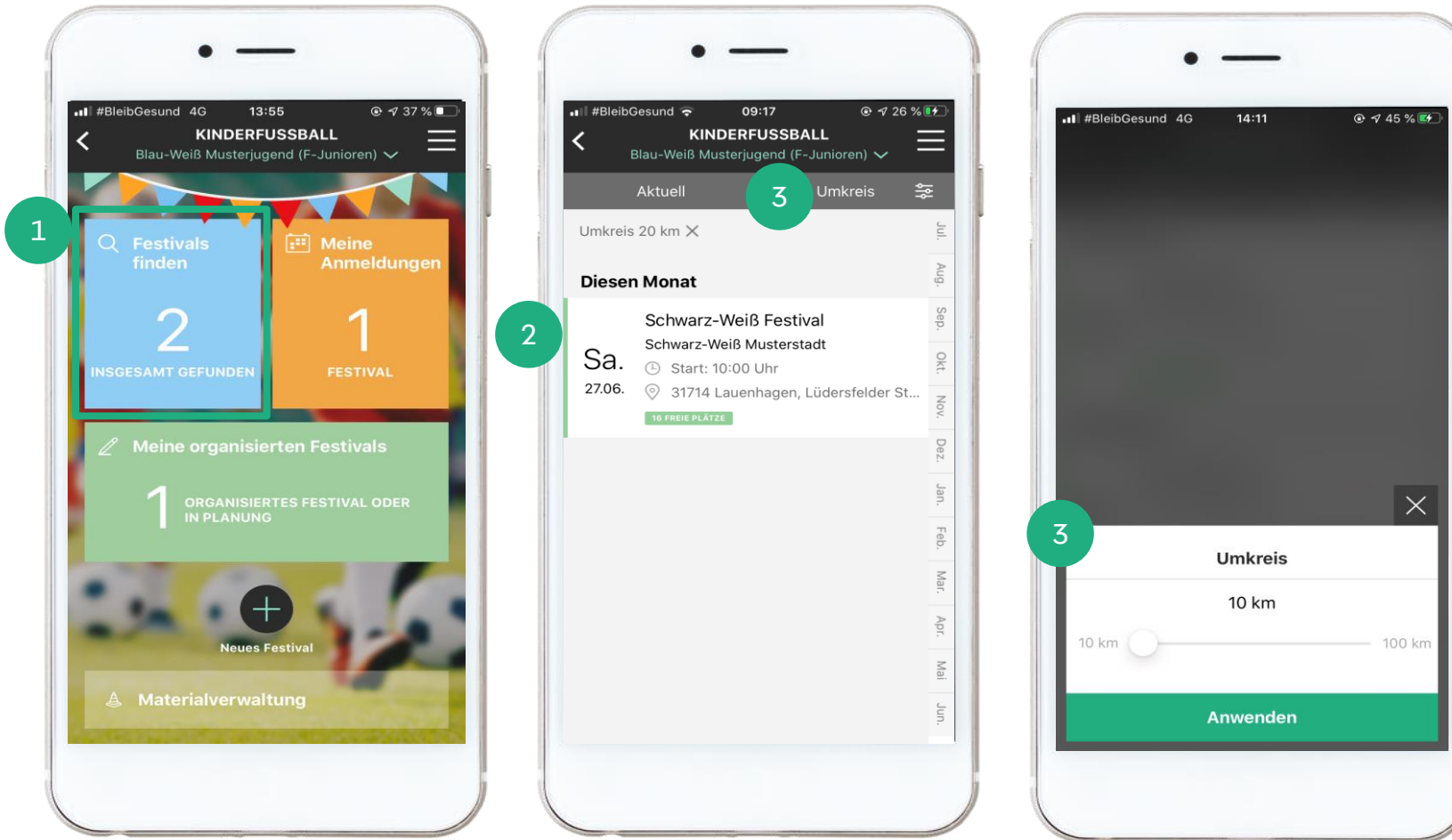
**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App

FESTIVALS FINDEN

FÜR TRAINER ALS TEILNEHMER AN FESTIVALS

FESTIVALS FINDEN | SUCHEN



Die Festivalbörse verbirgt sich hinter der Kachel „Festivals finden“.

Vorab wird geprüft, ob es Festivals in Deiner Umgebung gibt und zeigen Dir die Anzahl in der Kachel an.

Nach der Auswahl der Kachel öffnet sich die Liste der veröffentlichten Festivals im aktuellen Monat.

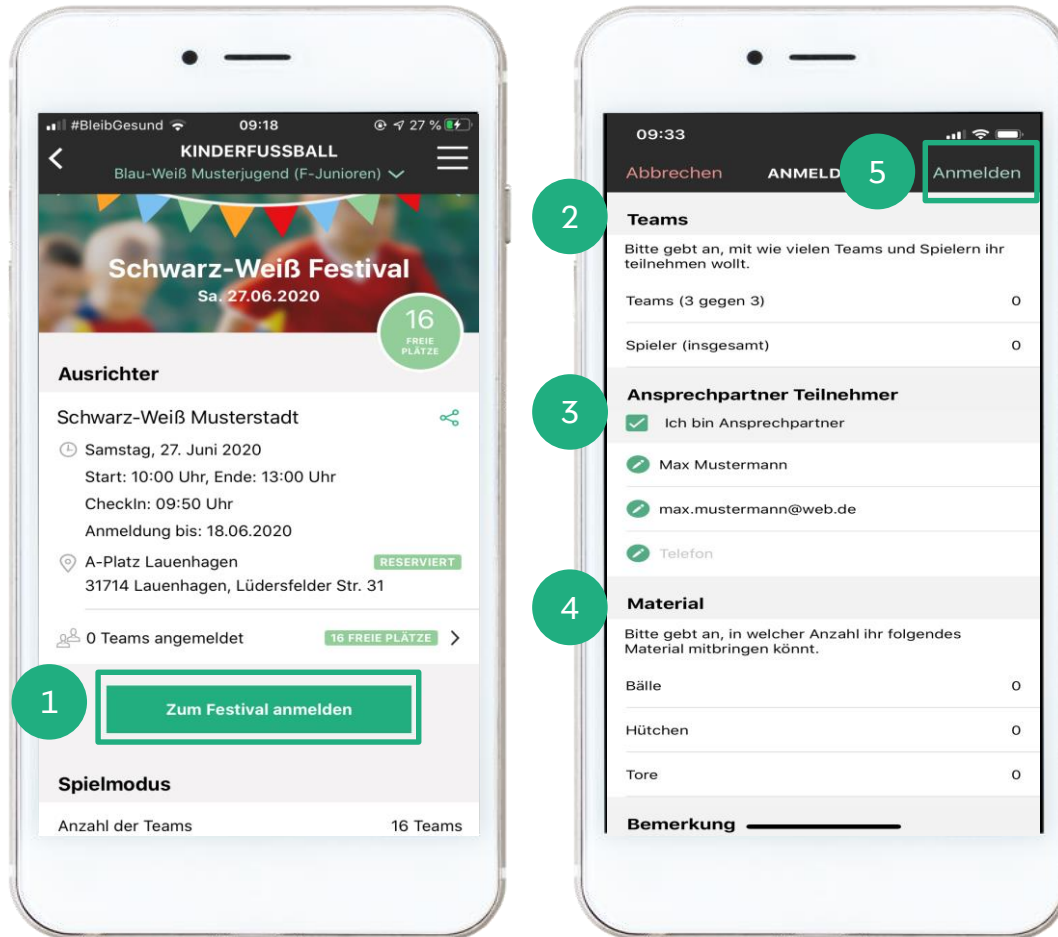
Sofern es Festivals in Deiner Umgebung gibt, werden diese bevorzugt angezeigt.

Über den Filter „Umkreis“ kannst Du den Suchradius in 10 km Schritten verändern und nach Festivals in diesem Umkreis suchen.

Die Umkreissuche bezieht sich immer auf den Standort Deines Vereins.



FESTIVALS FINDEN | ZUM FESTIVAL ANMELDEN



- i** Du hast in der Festivalbörse das passende Festival gefunden und möchtest Dein Team jetzt anmelden? Dann wähle bitte das Festival durch einen Tap aus.
- 1** Anschließend öffnet sich das Festival in der Detailansicht. Betätige jetzt den Button „**Zum Festival anmelden**“. Im Bereich „Ausrichter“ siehst Du noch einmal die Basisdaten des Festivals.
 - 2** Im Bereich „**Teams**“ gibst Du an, mit wie vielen Teams Du teilnehmen möchtest. Du hast beispielsweise einen Mannschaftskader mit 15 Kindern und Du weißt, dass ca. 10 Kinder gern an diesem Festival teilnehmen möchten. Bei einem Spielmodus 3 gegen 3 würdest Du jetzt **3 Teams** mit insgesamt **10 Spielern** anmelden.
 - 3** Der **Ansprechpartner** des Teilnehmers ist mit Deinen Informationen bereits ausgefüllt. Du kannst die Angaben aber bei Bedarf ändern.
 - 4** Wenn der Ausrichter des Festivals nicht genügend Material zur Durchführung hat, kann er die Teilnehmer bitten, Material mitzubringen. Sofern Du Material beisteuern kannst, trage bitte die Anzahl in die entsprechenden Felder ein.
 - 5** Durch die Auswahl des **Anmelden-Buttons** bist Du nun mit Deinen Teams angemeldet. Wir tragen das Festival jetzt als nicht-öffentlichen Termin in die Terminliste Deiner Mannschaft ein.



**TEAM.
PUNKT**

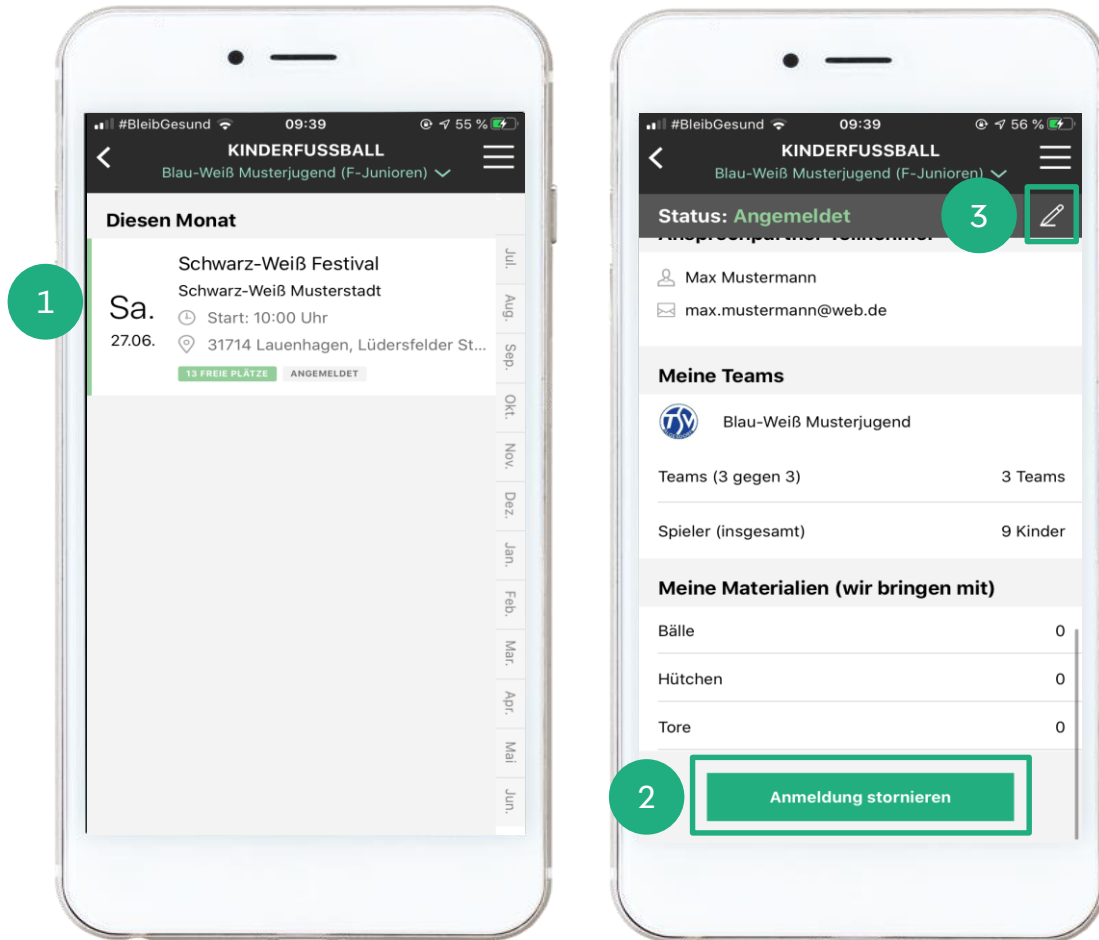
Die DFB Teammanagement App

MEINE ANMELDUNGEN

FÜR TRAINER ALS TEILNEHMER AN FESTIVALS



MEINE ANMELDUNG | BEARBEITEN



- i** In der Liste „Meine Anmeldungen“ findest Du Deine Festivalanmeldungen. Du öffnest die Liste, indem Du die Kachel „**Meine Anmeldungen**“ im Dashboard auswählst. Die Kennzahl in der Kachel gibt an, wie viele Anmeldungen Du insgesamt durchgeführt hast.
- 1** Nach der Auswahl des gewünschten Festivals öffnet sich dieses in der Detailansicht.
- 2** Wenn Du Deine Anmeldung stornieren möchtest, wische bitte ganz nach unten. Wähle jetzt den Button „**Anmeldung stornieren**“ aus. Deine Anmeldung wird nach Rückfrage storniert. Gleichzeitig löschen wir den Termin aus der Terminliste Deiner Mannschaft und der Ausrichter wird per Push-Nachricht und Mail informiert.
- 3** Um Deine Anmeldeinformationen zu bearbeiten, wähle bitte das **Stifts**symbol aus. Anschließend öffnet sich das Festival im Bearbeitungsmodus und kannst Deine Änderungen vornehmen und speichern.



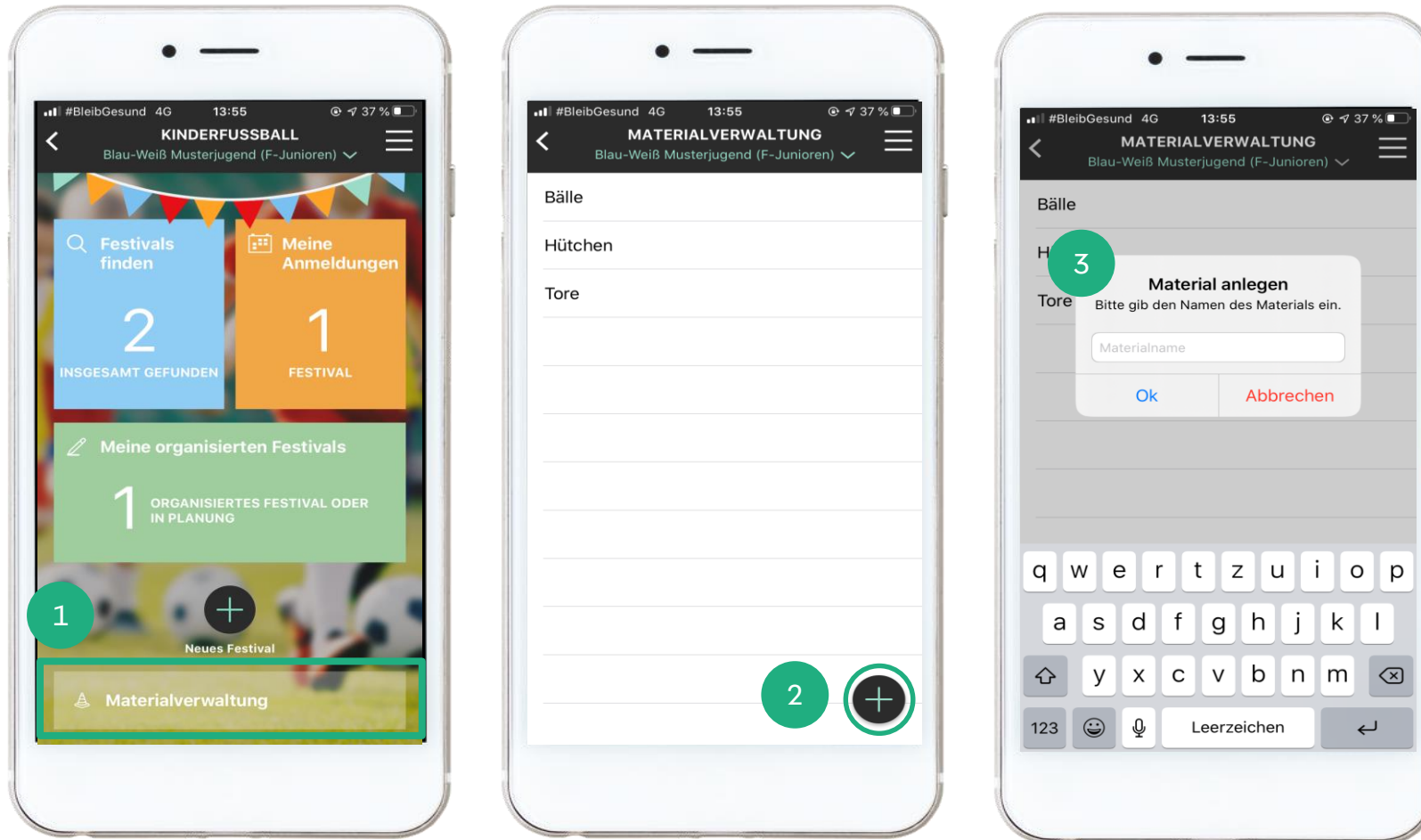
**TEAM.
PUNKT**

Die DFB Teammanagement App

MATERIALVERWALTUNG

FÜR TRAINER ALS ORGANISATOR

MATERIALVERWALTUNG



- 1 Die Materialverwaltung ist im Wesentlichen eine Liste der benötigten Materialien.

Du öffnest die Liste durch die Auswahl des Buttons „Materialverwaltung“ auf dem Dashboard.

Die Standardmaterialien wie Bälle, Hütchen und Tore sind bereits eingetragen.

- 2 Sofern Du zusätzliches Material hinzufügen möchtest, wähle das Symbol mit dem Pluszeichen.
- 3 Anschließend öffnet sich ein Pop-Up über das Du neues Material anlegen kannst.



TEAM. PUNKT

Die DFB Teammanagement App

Melde Dich bei Fragen oder Anmerkungen jederzeit gern
bei unserem Support-Team unter teampunkt@dfb.de!



Ein Projekt für den Amateurfußball