

# Durchführungsbestimmungen

Saison 2022 / 2023

Jugendfussball

Main Taunus Kreis





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## **Durchführungsbestimmungen Saison 2022/2023 Kreisjugendausschuss Main Taunus**

<b>I.) Geltungsbereich</b>	<b>6</b>
1.1) Geltungsbereich	6
1.2) Bestimmungen des HFV	6
1.3) Inkrafttreten	6
1.4) Rechtsfolge	6
<b>II.) Spieltechnische Hinweise</b>	<b>7</b>
2.1) Allgemeiner Teil	7
2.2) Kreise	7
2.3) Meldebögen	7
2.4) Spieltechnische Bestimmungen	7
2.5) Elektronischer Spielbericht	8
2.6) digitaler Spielerpass	9
2.7) Schiedsrichter Ansetzung	9
2.8) Nichtbespielbarkeit der Plätze	9
2.9) JSG Anträge	10
2.10) Zweitspielrecht	10
2.11) Aufstiegswillige Vereine	10
2.12) Spieldauer	10
2.13) Altersklassen	11
2.14) Ballgrößen	12
2.15) Spielfeldgrößen	13
2.15.1) D9.....	13
2.15.2) E7.....	13
2.15.3) F-Junioren	14
2.16) Hallenrunde Futsalkreismeisterschaften/Turniere	14
2.17) Gewalt, Diskriminierung, Spielabbruch	14



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



<b>III.) Spielbetrieb</b>	<b>15</b>
3.1) Freundschaftsspiele	15
3.2) Signalkarten	15
3.3) Spielorte	15
3.4) JSG NICHT Bespielbarkeit des Platzes	15
3.5) Ergebnismeldung	16
3.6) Meldung Spielausfälle	16
3.7) Spielverlegung	16
3.8) Untere Mannschaften	17
3.9) Auf.- und Abstiegsregel	17
3.10) Fair Play Liga	17
3.11) Pokalspiel Juniorinnen	18
<b>IV.) A-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>20</b>
4.1) A-Junioren	20
4.2) Klassenleitung	20
4.3) Ballgröße	20
4.4) Meisterschaft	
4.5) Auf.- Abstieg	20
4.6) Kreispokal	20
4.7) Regelspieltag	20
4.8) Digitaler Spielerpass	20
4.9) Sportgerichtsbarkeit	20
<b>V.) B-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>21</b>
5.1) B-Junioren	21
5.2) Klassenleitung	21
5.3) Ballgröße	21



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

<b>5.4)</b>	<b>Kreisliga Meisterschaft</b>	<b>21</b>
<b>5.5)</b>	<b>Kreisklasse Meisterschaft</b>	<b>22</b>
<b>5.6)</b>	<b>Auf.- Abstiege</b>	<b>22</b>
<b>5.7)</b>	<b>Kreispokal</b>	<b>23</b>
<b>5.8)</b>	<b>Digitaler Spielerpass</b>	<b>23</b>
<b>5.9)</b>	<b>Regelspieltag</b>	<b>23</b>
<b>5.10)</b>	<b>Sportgerichtsbarkeit</b>	<b>23</b>
<b>VI.)</b>	<b>C-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>24</b>
<b>6.1)</b>	<b>C-Junioren</b>	<b>24</b>
<b>6.2)</b>	<b>Klassenleitung</b>	<b>24</b>
<b>6.3)</b>	<b>Ballgröße</b>	<b>24</b>
<b>6.4)</b>	<b>Meisterschaft Kreisliga</b>	<b>24</b>
<b>6.5)</b>	<b>Meisterschaft Kreisklasse</b>	<b>25</b>
<b>6.6)</b>	<b>Auf.- Abstieg</b>	<b>25</b>
<b>6.7)</b>	<b>Kreispokal</b>	<b>26</b>
<b>6.8)</b>	<b>Digitaler Spielerpass</b>	<b>26</b>
<b>6.9.)</b>	<b>Regelspieltag</b>	<b>26</b>
<b>6.10)</b>	<b>Sportgerichtsbarkeit</b>	<b>26</b>
<b>VII.)</b>	<b>D-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>27</b>
<b>7.1)</b>	<b>D-Junioren</b>	<b>27</b>
<b>7.2)</b>	<b>Klassenleitung</b>	<b>27</b>
<b>7.3)</b>	<b>Ballgröße</b>	<b>27</b>
<b>7.4)</b>	<b>Meisterschaft Kreisliga</b>	<b>27</b>
<b>7.5)</b>	<b>Meisterschaft Kreisklasse</b>	<b>28</b>
<b>7.6)</b>	<b>Auf.-Abstiege</b>	<b>28</b>
<b>7.7)</b>	<b>Kreispokal</b>	<b>29</b>
<b>7.8)</b>	<b>Digitaler Spielerpass</b>	<b>29</b>
<b>7.9)</b>	<b>Regelspieltag</b>	<b>29</b>
<b>7.10)</b>	<b>Sportgerichtsbarkeit</b>	<b>29</b>



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



<b>VIII.) E-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>30</b>
8.1) D-Junioren	30
8.2) Klassenleitung	30
8.3) Ballgröße	30
8.4) Spielfeldgröße	30
8.5) Abseits.- Rückpassregelung	30
8.6) Eckstoßausführung	30
8.7) Meisterschaft Kreisliga	31
8.8) Meisterschaft Kreisklasse	31
8.9) Auf.-Abstiege	32
8.10) Kreispokal	32
8.11) Digitaler Spielerpass	32
8.12) Regelspieltag	32
8.13) Sportgerichtsbarkeit	32
<b>IX.) F-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>33</b>
9.1) F-Junioren	33
9.2) Klassenleitung	33
9.3) Allgemeines	33
9.4) Abseits.- Rückpass Regelung	33
9.5) Regeln der FAIR PLAY Liga	34
9.5.1) Die Schiedsrichterregel	34
9.5.2) Die Fanregel	34
9.5.3) Die Trainerregel	34
9.5.4) Spielfeldmaße	35
9.5.5) Ballgröße	35
9.6) Ballgröße	35
9.7) Regelspieltag	35
9.8) Sportgerichtsbarkeit	35



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



<b>X.) G-Junioren Spielbetrieb</b>	<b>36</b>
10.1) G-Junioren	36
10.2) Klassenleitung	36
10.3) Allgemeines	36
10.4) Spielregeln Alternative Spielform	36
10.4.1) Spielsystem	37
10.4.2) Materialbedarf	38
10.4.3) Zahl der Spieler in jeder Mannschaft	38
10.4.4) Mögliche Teamzusammenstellungen	38
10.4.5) Organisation und Regeln	39
10.4.6) Spielmodus	38
10.5) Elektronischer Spielbericht	41
10.6) Digitaler Spielerpass	41
10.7) Ballgröße	41
10.8) Regelspieltag	41
10.9) Sportgerichtsbarkeit	41
10.10) Spielberechtigung	41
10.11) Spielberichte	42
10.12) Nichtantreten	42
<b>XI.)</b>	
11.1) Corona Covid 19	43
<b>XII.)</b>	
12.1) Schlussbestimmung	43



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **I. Geltungsbereich**

### **1.1 Gültigkeitsbereich**

Die Durchführungsbestimmungen gelten, regeln sämtliche Belange zum Spielbetrieb der Junioren auf Kreisebene im Fußballkreis Main Taunus.

### **1.2 Bestimmungen des HFV**

Es gelten grundsätzlich die Regelungen der Satzungen und Ordnungen im Hessischen Fußball-Verband. Insbesondere sind die Regelungen der Jugendordnung, die Durchführungsbestimmungen zum elektronischen Spielbericht, Allgemeine Bestimmungen für den Spielbetrieb 2022/2023 A-, B- und C-Junioren, D-Junioren, E-Junioren sowie F- und G-Junioren finden im Fußballkreis Main Taunus Anwendung ebenso wie die Durchführungsbestimmungen für Funino & Futsalspiele und -turniere der Juniorinnen/Junioren in der Halle.

Diese Durchführungsbestimmungen dienen dazu, Regelungen zu präzisieren bzw. für den Fußballkreis Main Taunus anzugleichen.

### **1.3 Inkrafttreten**

Diese Durchführungsbestimmungen treten zum 01.07.2022 in Kraft. Die Gültigkeit der Bestimmungen endet zum 30.06.2023 bzw. mit dem letztem Pflichtspiel der aktuellen Saison.

### **1.4 Rechtsfolge**

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden gemäß der Rechts, Straf- und Verfahrensordnung des Hessischen Fußball- Verbandes geahndet.



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## II. Spieltechnische Hinweise

### 2.1 Allgemeiner Teil

### 2.2 Kreise

Die Kreise regeln ihren Spielbetrieb in eigener Zuständigkeit nach den Vorschriften der Jugendordnung und den Durchführungsbestimmungen des Verbandsjugendausschusses.  
Alle Spiele werden als Freundschaftsspiele ausgetragen. Den Kreisen wird empfohlen, Spielfeste durchzuführen.  
Der KJA/VJA behält sich Änderungen bzw. Sonderregelungen vor.

### 2.3 Meldebögen

Meldefrist endet am 05.07.2022 (Bei Nichtbeachtung erfolgt eine Bestrafung nach ( § 16 StO).

### 2.4 Spieltechnische Bestimmungen

Auf dem Spielbericht dürfen so viele Spieler mit Vor- und Zunamen sowie mit Pass-Nummer **und** ggf. Geburtsdatum eingetragen werden, wie Felder zur Eintragung vorhanden sind.

Neben den 11 Spielern der 11er-Mannschaften, den 9 Spielern der 9er-Mannschaften und den 7 Spielern der 7er-Mannschaften sind im Pflichtspiel auf dem Spielbericht die bis zu 4 Spieler, die eingewechselt wurden, nach Spielende zu markieren.

Im Freundschaftsspiel sind alle eingewechselten Spieler zu markieren. Zu beachten ist zusätzlich die Sonderregelung zum Auswechsellkontingent (5 Spieler) in den Hessenligen A-, B-, C-, (§12 Nr.1 JO i.V.m. Nr. 8 der Durchführungsbestimmung des VJA. Für die Verbandsligen der A-,B,- und C-Junioren (4 Spieler) gilt §12 1 JO. Diese Eintragungen sind im Spielbericht durch den Schiedsrichter vorzunehmen. Wird das Spiel durch einen nicht neutralen Schiedsrichter geleitet, so ist dieser in Verbindung mit dem Heimverein verpflichtet, die entsprechenden Eintragungen vorzunehmen.

In allen Altersklassen der A- bis E-Junioren auf Kreisebene können 4 Spieler ein und ausgewechselt werden. In der Altersklasse F-Junioren können bis zu 8 Auswechsellspieler ein und ausgewechselt werden.

. Orientierung an den allgemeinen Durchführungsbestimmungen des VJA zum Spielbetrieb 2022/2023 in den einzelnen Altersklassen.



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

Sonderbestimmungen für D- bis E-Junioren (§13 JO) a) Die Knabenordnung umfasst die Altersklassen der D-, E-, F-, F1-, F2 dürfen nur auf verkleinerte Spielfelder spielen.  
D9-Junioren 16ner bis 16ner über die gesamte Breite (Pkt. 2.15.1),  
Spielfeld E7-Junioren Kleinfeld von Seitenauslinie zu Seitenauslinie (Pkt. 2.15.2).  
F1-Junioren Verkleinertes (Pkt. 2.15.3)  
G-Junioren spielen die alternative Spielform, nach Anleitung in Pkt. X

Bei 11er Mannschaften müssen bei Spielbeginn mindestens 7, und bei 9er Mannschaften mindestens 6 und bei 7er Mannschaften mindestens 5 Spieler anwesend sein.

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach den Durchführungsbestimmungen des Main-Taunus-Kreises, Ordnung und Satzung des HFV.

## 2.5

### Elektronischer Spielbericht

Bei allen Meisterschafts-, Pokal- und Freundschaftsspielen ist die Nutzung des elektronischen Spielberichts obligatorisch §12 JO. Für Turniere (Feld und Futsal) werden Turnierspielberichte verwendet.

Der Spielbericht ist von Mannschaftenverantwortlichen beider Mannschaften bis spätestens 30 Minuten vor Spielbeginn freizugeben und dem Schiedsrichter die Einsichtnahme zu ermöglichen.

Eine Aushändigung des Spielberichtes in Papierform ist auf Verlangen des Schiedsrichters in Ausnahmefällen möglich, um etwaige Unklarheiten auszuräumen.

Der Heimverein, stellt dem Schiedsrichter eine technische Eingabemöglichkeit zur Freigabe des Spielberichtes am Spielort zur Verfügung. Die Schiedsrichter sind verpflichtet, nach Spielende den elektronischen Spielbericht unverzüglich zu bearbeiten und zeitnah freizugeben.

Der Schiedsrichter/Verantwortlicher ist verpflichtet, die jeweils erste Einwechslung eines Spielers (einschließlich ggf. des zweiten Torwarts) im elektronischen Spielbericht zu vermerken (§12.3 ST0).

Sofern eine Nutzung des elektronischen Spielberichts nicht möglich ist, ist **von beiden Vereinen** ein Papier-Spielbericht auf einem Original-Spielberichtsformular des HFV an-zu fertigen. Dieser ist vor dem Spiel dem Schiedsrichter vollständig ausgefüllt zusammen mit einem frankierten und adressierten Briefumschlag zu übergeben.

Weiterhin gelten die Regelungen der Durchführungsbestimmungen im Rahmen der Nutzung des elektronischen Spielberichtes gemäß § 12 Nr. 3 (letzter Satz) Jugendordnung



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## 2.6

### Digitaler Spielerpass

Im Spielbetrieb ab der Saison 2022/2023 der Junioren auf Kreisebene im Fußballkreis Main Taunus sowie im Kreispokal kommt ausschließlich der Digitaler Spielerpass zum Einsatz. Die Spielberechtigungsprüfung erfolgt durch den Schiedsrichter. Eine Spielerliste mit Foto ist vom Trainer/Verantwortlicher mitzuführen.

(Es sind drei Varianten möglich: PC/ Tablet (Desktop), Smartphone-App oder Ausdruck der Spielberechtigungsliste inkl. Bilder. Der gastgebende Verein stellt eine technische Zugangsmöglichkeit zur Verfügung.)

## 2.7

### Schiedsrichter Ansetzung

Die Ansetzung der Schiedsrichter für alle Kreisligen und Kreisklassen erfolgt durch den Kreisschiedsrichterobmann oder einen Beauftragten der Kreisschiedsrichtervereinigung.

Für die Juniorenmannschaften der E-Junioren werden von der Schiedsrichtervereinigung keine SR gestellt.  
(Ausnahmen Pokalspiele der E7/1 und E7/2 Junioren.)

Tritt bei einem Pflichtspiel der angesetzte SR nicht zur angesetzten Zeit an, müssen sich die Vereine ernstlich Bemühen, einen anderen unbeteiligten SR zu finden. Bleibt dieses Bemühen ohne Erfolg, muss das Spiel von einem Beteiligten oder nicht anerkannten SR geleitet werden, den der Platzverein zu stellen hat.  
Es wird auch in diesem Fall als Pflichtspiel gewertet.

## 2.8

### Nichtbespielbarkeit von Plätzen

Entscheidung über die Bespielbarkeit gemeinde- und vereinseigene Plätze: Bei eventuellen Platzsperrungen durch die Gemeinde- oder Stadtverwaltung wegen schlechter Platzverhältnisse ist **unbedingt der Beauftragte des HFV hinzuzuziehen**. Die Absage eines Spieles kann durch den Beauftragten des HFV beim Klassenleiter erfolgen.



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

## **2.9 JSG Anträge**

Für die Genehmigung von Anträgen auf Bildung einer Junioren-Spielgemeinschaft (JSG) sind die jeweiligen Kreisjugendausschüsse unter Vorsitz des Kreisjugendwartes zuständig.

Der Antrag auf Bildung einer Junioren-Spielgemeinschaft muss auf dem vorgeschriebenen Formblatt bis zum 5. Juli bei dem zuständigen Kreisjugendwart eingegangen sein. Später eingehende Anträge können nicht mehr berücksichtigt werden. Der im Antrag als Nr. 1 benannte Verein ist federführend für die Jugend-Spielgemeinschaft und verantwortlich (auch finanziell) gegenüber den Organen des Hessischen Fußball-Verbandes. Dem Antrag ist ein Ausdruck des im DFB-Net erstellten Mannschaftsmeldebogens beizufügen.

## **2.10 Zweitspielrecht**

Um ein Zweitspielrecht zu erlangen, muss der Antrag gut leserlich mit dem Vermerk der Passnummer zur Genehmigung dem Kreisjugendwart vorgelegt werden. Das Zweitspielrecht gilt in der Zeit vom 15.07 bis 30.06.

## **2.11 Aufstiegswillige Vereine**

Aufstiegswillige Vereine müssen ihre Mannschaften bis zum 15.03.2023 dem Klassenleiter gemeldet haben.

## **2.12 Spieldauer**

A-Junioren: 2x45 Minuten (Verlängerung: 2x15 Minuten)

B-Junioren: 2x40 Minuten (Verlängerung: 2x10 Minuten)

C-Junioren: 2x35 Minuten (Verlängerung: 2x5 Minuten)

D-Junioren: 2x30 Minuten (Verlängerung: 2x5 Minuten)

E-Junioren: 2x25 Minuten (Verlängerung: 2x5 Minuten)

F-Junioren: 2x20 Minuten

G-Junioren: 7 Minuten a´ Spiel 3 Min. Pause (alternativer Spielform) Modus jeder gegen jeden



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## 2.13 Altersklassen

Folgende Altersklasseneinteilung ist gemäß § 11 Jugendordnung für die Saison 2022/2023 gültig.

Altersklassen		Stichtag
A-Junioren	U19	01.01.2004
	U18	01.01.2005
B-Junioren	U17	01.01.2006
	U16	01.01.2007
C-Junioren	U15	01.01.2008
	U14	01.01.2009
D-Junioren	U13	01.01.2010
	U12	01.01.2011
E-Junioren	U11	01.01.2012
	U10	01.01.2013
F1-Junioren	U9	01.01.2014
	U9	01.01.2014
F2-Junioren	U8	01.01.2015
	U8	01.01.2015
G-Junioren	U7	01.01.2016
	U6	01.01.2017



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## 2.14 Ballgrößen

<b>Altersklasse</b>	<b>Meisterschaft, Pokal, Turniere, Freundschaftsspiele</b>	<b>Futsalspiele</b>
A-Junioren	Größe 5 (430gr.)	Größe 4 (400gr. - 440gr.)
B-Junioren	Größe 5 (430gr.)	Größe 4 (400gr. - 440gr.)
C-Junioren	Größe 5 (430gr.)	Größe 4 (400gr. - 440gr.)
D-Junioren	Größe 4/5 (350gr.)	Größe 4 (340gr. - 360gr.)
E-Junioren	Größe 4 (290gr./350gr.)	Größe 4 (340gr. - 360gr.)
F-Junioren	Größe 3/4 (290gr.)	Größe 3 (bis 340gr.)
G-Junioren	Größe 3 (290gr.)	Größe3 (bis 340gr.)

## 2.15



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## Spielfeldgrößen

Folgende Spielfeldgrößen sind, abweichend vom herkömmlichen Platzaufbau, gemäß den allgemeinen Bestimmungen zu verwenden.

### 2.15.1 D9



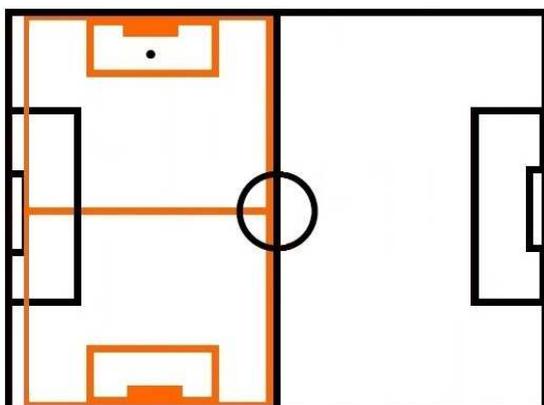
**Strafraum:** 12 m x 29 m

**Torraum:** 4 m x 13 m

**Torgröße:** 5 m x 2 m

**Strafstoß:** 8 m

### 2.15.2 E7



**Strafraum:** 12 m x 29 m

**Torraum:** 4 m x 13 m

**Torgröße:** 5 m x 2 m

**Strafstoß:** 8 m

### 2.15.3



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## F-Junioren



### 2.16

#### Hallenrunde Futsalkreismeisterschaften / Turniere

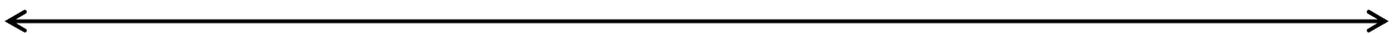
Futsal Kreismeisterschaften,- Hallenrunden werden im Kreis NICHT ausgespielt.

Vereins Hallenturnier der E-Junioren müssen mit einem Futsalball gespielt werden.  
Es gelten die Durchführungsbestimmungen des HFV und die Grundlagen der JO.

### 2.17

#### Gewalt, Diskriminierung, Spielabbruch

Bei Gewalthandlung, Diskriminierung und Spielabbruch behält sich der KJW in Rücksprache mit KJA vor, von seinem Antragsrecht, nach Strafordnung §8 Abs.6 Gebrauch zu machen.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## **III. Spielbetrieb**

### **3.1 Freundschaftsspiele**

Freundschaftsspiele sind bis spätestens 5 Tage vor dem Spiel über das elektronische Postfach bei den entsprechenden Klassenleitern der jeweiligen Altersklassen anzumelden (Datum, Uhrzeit, Heimverein, Gastverein, Spielort, genaue Bezeichnungen wichtig).

### **3.2 Signalkarten**

Bei A- B- und C-Junioren ist der Einsatz von Signalkarten vorgeschrieben. Abweichend vom Seniorenbereich kann hier Gelb/Rot nicht gezeigt werden, da die 5 Minuten-Zeitstrafe nach wie vor in Kraft ist.

### **3.3 Spielorte**

Sollte sich der Spielort ändern, so ist der Platzverein verpflichtet, die Änderung mindestens 3 Tage vor dem Spieltag dem Spielgegner, dem Klassenleiter mitzuteilen.

### **3.4 JSG NICHT Besspielbarkeit des Platzes**

Kann auf dem Feld des Federführenden Verein nicht gespielt werden, ist auf dem Platz des JSG Partner auszuweichen.



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## **3.5 Ergebnismeldung**

Bei Spielen ohne einen angesetzten Schiedsrichter ist der Heimverein verpflichtet, die Spielergebnisse Unverzüglich nach Spielende (§39 StO) im DFB-Net zu melden.

## **3.6 Meldung Spielausfälle**

Die Platzvereine sind verpflichtet, eventuelle Spielausfälle zeitnah an das DFB-Net zu melden. Spielabbrüche sind dem jeweiligen Klassenleiter und dem Kreisjugendwart unverzüglich zu melden.

## **3.7 Spielverlegung**

Spielverlegungsanträge erfolgen ausschließlich über das DFBnet per Verlegungsantrag. Eine Verlegung eines Spiels kann nach Absprache der beteiligten Vereine und im Einvernehmen mit dem Klassenleiter erfolgen. Dabei sollte der Termin des verlegten Spiels vor dem ursprünglich angesetzten Termin liegen. Ein Antrag auf Verlegung eines Spiels ist spätestens 5 Tage vor Spielbeginn dem Klassenleiter vorzulegen. Verlegungen sind nur in beiderseitigem Einverständnis und mit Zustimmung durch den Klassenleiter möglich.

Eine Spielabsage innerhalb der letzten zwei Tage vor dem angesetzten Spieltermin ist ebenfalls schriftlich anzuzeigen und wird als Nichtantreten nach § 44 Abs. 2 StO geahndet.

Der letzte Spieltag der Kreisligen muss Termin- und zeitgleich ausgetragen werden. Spiele, die auf die Meisterschaft keinen Einfluss haben, können am Spieltag zeitlich verlegt werden.



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## 3.8

### Untere Mannschaften

Untere Mannschaften (§ 8 JO) Nehmen in einer Altersklasse Groß- und Kleinfeldmannschaften eines Vereins am Spielbetrieb teil, gelten die Kleinfeldmannschaften als untere Mannschaften.

## 3.9

### Auf.- und Abstiegsregel

Untere Mannschaften, die in der Kreisliga oder Kreisklasse einen Aufstiegsplatz belegen, können nur aufsteigen, wenn die 1te Mannschaft min. 1 Klasse höher spielt.

Der Kreisliga-Meister des Kreises Main-Taunus steigt in die Gruppenliga auf.

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisliga Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschafts.- Aufstiegs.-plätzen bestehen, wird der Aufsteiger Kreisliga-Meister und somit auch der Aufsteiger in einem Entscheidungsspiel auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.

Eine untere Mannschaft ist berechtigt an einem Entscheidungsspiel zur Ermittlung des Kreisliga-Meisters teilzunehmen. Sollte eine untere Mannschaft Kreisliga-Meister werden, so kann sie, sofern die erste Mannschaft schon in der Gruppenliga spielt, nicht aufsteigen. In diesem Fall steigt der Verlierer des Entscheidungsspiels, sofern es sich hierbei nicht auch um eine untere Mannschaft handelt deren erste Mannschaft in der Gruppenliga spielt, um den Kreisliga-Meister in die Gruppenliga auf. Kann keine der beiden Mannschaften das ihm zustehende Recht zum Aufstieg wahrnehmen, kann dieses Recht in der Reihenfolge der Abschlusstabelle bis maximal zum 4. Platz weitergegeben werden

Siehe Regelung zum Spielbetrieb der einzelnen Altersklassen.

**Vermehrter Abstieg durch die Absteiger aus der Gruppenliga ist möglich.**

Neugründungen spielen in der Kreisklasse.

Änderungen behält sich der KJA vor.

## 3.10

### Fair Play Liga

F1-, F2 spielen in einer Freundschaftsrunde.

Spielfeldgröße: Für die F1-, F2 sind die verkleinerten Spielfeldgrößen vorgeschrieben.

Tritt eine Mannschaft zweimal zum Spiel nicht an, wird die Mannschaft aus Spielrunde genommen und werden wenn gewünscht in der FS Runde aufgenommen.



## ***Fußballkreis Maintaunus***

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



### **3.11 Pokalspiele Juniorinnen**

An den Pokalspielen können 7er-, 9er und 11er Mannschaften teilnehmen.  
Der Kreispokalsieger kann nur mit einer 11er Mannschaft am Regionalpokal teilnehmen.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **IV. A-Junioren Spielbetrieb**

### **4.1 A-Junioren**

### **4.2 Klassenleitung**

**Edgar Dietz**  
**[Edgar.Dietz@kfa-MainTaunus.de](mailto:Edgar.Dietz@kfa-MainTaunus.de)**  
**0171 / 38 76 794**

### **4.3 Ballgröße**

Siehe Pkt. 2.14

### **4.4 Meisterschaft**

In der A-Junioren Kreisliga Main-Taunus wird mit 19 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 38 Spieltagen der Kreisliga-Meister ermittelt.

Der Kreisliga-Meister steigt in die Gruppenliga auf.  
Siehe Pkt.3.9 & 4.4.1

Sollte nach Beendigung der Meisterschaftsrunde in der Kreisliga Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschafts- oder Aufstiegsplätzen bestehen, wird der Meister & Aufsteiger in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## **4.5 Auf.-Abstiege**

Die 6 Gruppenletzten der A-Junioren Kreislige steigen in die Kreisklasse ab.  
Vermehrter Abstieg durch die Absteiger aus der Gruppenliga ist möglich (Richtzahl 12 Mannschaften).  
Sollte für die Saison 23/24 mehr Mannschaften wie in der Saison 22/23 gemeldet werden, wird eine Kreisklasse eingerichtet.

Richtzahl 12 Mannschaften

Siehe Pkt. 3.9

Änderungen behält sich der KJA vor.

## **4.6 Kreispokal**

20 Mannschaften haben für den Kreispokal gemeldet.  
Der Pokalspielplan richtet sich nach den Ergebnissen der Auslosung.  
Der Sieger qualifiziert sich für den Hessenpokal.

## **4.7 Regelspieltag**

Regelspieltag der A-Junioren ist der Samstag.

## **4.8 Digitaler Spielerpass**

Sowohl in Freundschaftsspielen, Liga-Betrieb, sowie im Kreispokal findet der digitale Spielerpass die Anwendung.  
Trainer/Betreuer sind angehalten eine Ausgedruckte Spielberechtigungsliste mitzuführen!

## **4.9 Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **V. B-Junioren Spielbetrieb**

### **5.1 B-Junioren**

### **5.2 Klassenleitung**

**Edgar Dietz**  
**[Edgar.Dietz@kfa-MainTaunus.de](mailto:Edgar.Dietz@kfa-MainTaunus.de)**  
**0171 / 38 76 794**

### **5.3 Ballgröße**

Siehe Pkt. 2.14

### **5.4 Kreisliga Meisterschaft**

In der B-Junioren Kreisliga Main-Taunus wird mit 11 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 20 Spieltagen der Kreisliga-Meister ermittelt.

Der Kreisliga-Meister steigt in die Gruppenliga auf (Pkt.3.9 & 5.5.1)

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisliga Main Taunus Punktgleichheit auf Meisterschaft.- Aufstiegsplätzen bestehen, wird der Meister & Aufsteiger in Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt.  
Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

## **5.5 Kreisklasse Meisterschaft**

In der B-Junioren Kreisklasse Main-Taunus wird mit 18 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 34 Spieltagen der Kreisklassen-Meister ermittelt.

Der Kreisklassen-Meister steigt in die Kreisliga auf.

Ebenfalls steigt der zweit und drittplatzierte in die Kreisliga auf.

Ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.

Neugründungen spielen in der Kreisklasse.

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisklasse Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschafts.-Aufstiegsplätzen bestehen, wird der Meister oder die Aufsteiger in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferent und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.

Eine untere Mannschaft ist berechtigt an einem Entscheidungsspiel zur Ermittlung des Kreisklassen-Meisters teilzunehmen. Sollte eine untere Mannschaft Kreisklassen-Meister werden, so kann sie, sofern die erste Mannschaft schon in der Kreisliga spielt, nicht aufsteigen. Es sei denn die erste Mannschaft steigt in die Gruppenliga auf.  
Siehe Pkt. 3.9.

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle.

Änderungen behält sich der KJA vor.

## **5.6 Auf.-Abstiege**

Der letztplatzierte der B-Junioren Kreisliga, steigt in die Kreisklasse ab.  
Vermehrter Abstieg durch die Absteiger aus der Gruppenliga ist möglich. (Richtzahl 12 Mannschaften).

Sollte eine untere Mannschaft Kreisliga-Meister werden, so kann diese, sofern die erste Mannschaft schon in der Gruppenliga spielt, nicht aufsteigen. Es sei denn die erste Mannschaft steigt gleichzeitig in die Verbandsliga auf (Pkt. 3.9)



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.  
Änderungen behält sich der KJA vor.

## **5.7 Kreispokal**

Es können nur 1. Mannschaften am Kreispokal teilnehmen.  
Der Kreispokalsieger qualifiziert sich für den Hessenpokal.

## **5.8 Digitaler Spielerpass**

Sowohl in Freundschaftsspielen, Liga-Betrieb, sowie im Kreispokal findet der digitale Spielerpass die Anwendung.  
Trainer/Betreuer sind angehalten eine Ausgedruckte Spielberechtigungsliste mitzuführen!

## **5.9 Regelspieltag**

Regelspieltag der B-Junioren ist Sonntag.

## **5.10 Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **VI. C-Junioren Spielbetrieb**

### **6.1 C-Junioren**

### **6.2 Klassenleitung**

**Edgar Dietz**  
[Edgar.Dietz@kfa-MainTaunus.de](mailto:Edgar.Dietz@kfa-MainTaunus.de)  
**0171 / 38 76 794**

### **6.3 Ballgröße**

Siehe Pkt. 2.14

### **6.4 Kreisliga Meisterschaft**

In der C-Junioren Kreisliga Main-Taunus wird mit 12 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 22 Spieltagen der Kreisliga-Meister ermittelt.

Der Kreisliga-Meister steigt in die Gruppenliga auf (Pkt.3.9 & 6.5.1)

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisliga Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschaftsplätzen bestehen, wird der Aufsteiger in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt.  
Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

## **6.5 Kreisklasse Meisterschaft**

Die Kreisklasse wird in 2 Gruppen a´ 13 Mannschaften an 24 Spieltagen in einem Hin- und Rückspiel gespielt.

Die beiden ersten der Kreisklassen steigen in die Kreisliga auf.

Die beiden zweitplatzierten beider Kreisklassen steigen ebenfalls in die Kreisliga auf.

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisklasse Main Taunus Punktgleichheit auf den Meister.- Aufstiegsplätzen bestehen, werden die beiden Aufsteiger in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt.  
Tordifferent und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.

Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.

Neugründungen spielen in der Kreisklasse.

Eine untere Mannschaft ist berechtigt an einem Entscheidungsspiel zur Ermittlung des Kreisklassen-Meisters teilzunehmen.  
Sollte eine untere Mannschaft Kreisklassen-Meister werden, so kann sie, sofern die erste Mannschaft schon in der Kreisliga spielt, nicht aufsteigen.

Es sei denn die erste Mannschaft steigt in die Gruppenliga auf.  
Siehe Pkt. 3.9. & 6.5.1

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.

## **6.6 Auf.-Abstiege**

Die drei letztplatzierten der C-Junioren Kreisliga, steigen in die Kreisklasse ab.

Sollte eine untere Mannschaft Kreisliga-Meister werden, so kann diese, sofern die erste Mannschaft schon in der Gruppenliga spielt, nicht aufsteigen. Es sei denn die erste Mannschaft steigt gleichzeitig in die Verbandsliga auf (Pkt. 3.9)



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.  
Änderungen behält sich der KJA vor.

## **6.7 Kreispokal**

29 Mannschaften sind für den Kreispokal gemeldet.  
Es können nur 1er Mannschaften für den Pokal gemeldet werden!  
Der Pokalspielplan richtet sich nach den Ergebnissen der Auslosung. In allen Runden hat der klassentiefere Verein grundsätzlich Heimrecht.  
Der Kreispokalsieger qualifiziert sich für den Regionalpokal.

## **6.8 Digitaler Spielerpass**

Sowohl in Freundschaftsspielen, Liga-Betrieb, sowie im Kreispokal findet der digitale Spielerpass die Anwendung.  
Als Grundlage wird auf §9 JO hingewiesen.  
Trainer/Betreuer sind angehalten eine Ausgedruckte Spielberechtigungsliste mitzuführen!

## **6.9 Regelspieltag**

Regelspieltag der C-Junioren ist Samstag.

## **6.10 Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **VII.**

### **D-Junioren Spielbetrieb**

#### **7.1**

#### **D-Junioren**

#### **7.2**

#### **Klassenleitung**

#### **Martin Deddner**

[Martin.Deddner@kfa-MainTaunus.de](mailto:Martin.Deddner@kfa-MainTaunus.de)

**0173 / 429 42 16**

#### **7.3**

#### **Ballgröße**

Siehe Pkt. 2.14

#### **7.4**

#### **Meisterschaft Kreisliga**

In der D-Junioren Kreisliga Main-Taunus wird mit 15 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 28 Spieltagen der Kreisliga-Meister ermittelt.

Der Kreisliga-Meister steigt in die Gruppenliga auf (Pkt.3.9 & 7.5.1)

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisliga Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschaft.- Aufstiegsplätzen bestehen, wird der Meister bzw. Aufsteiger in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

## **7.5 Meisterschaft Kreisklasse**

In der D-Junioren Kreisklasse Main-Taunus wird in 3 Gruppen à 14 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 26 Spieltagen der Kreisklassen-Erste ermittelt.

Die drei Gruppenersten der Kreisklassen des Kreises Main-Taunus steigen in die Kreisliga auf.

Sollte nach Beendigung der Hin- und Rückrunde in der Kreisklasse Main Taunus Punktgleichheit auf den Aufstiegsplätzen bestehen, wird der Gruppenerste in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferent und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.

Eine untere Mannschaft ist berechtigt an einem Entscheidungsspiel zur Ermittlung des Kreisklassen-Meisters teilzunehmen. Sollte eine untere Mannschaft Kreisklassen-Meister werden, so kann sie, sofern die erste Mannschaft schon in der Kreisliga spielt, nicht aufsteigen.

Es sei denn die erste Mannschaft steigt in die Gruppenliga auf.

Siehe Pkt. 3.9.

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/ oder per Beschluss) als Absteiger fest.

## **7.6 Auf.-Abstiege**

Die drei letztplatzierten der D-Junioren Kreisliga, steigen in die Kreisklasse ab.

Sollte eine untere Mannschaft Kreisliga-Meister werden, so kann diese, sofern die erste Mannschaft schon in der Gruppenliga spielt, nicht aufsteigen. Es sei denn die erste Mannschaft steigt gleichzeitig in die Verbandsliga auf (Pkt. 3.9)

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/ oder per Beschluss) als Absteiger fest.

Änderungen behält sich der KJA vor.



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

## **7.7**

### **Kreispokal**

33 Mannschaften sind für den Kreispokal gemeldet.

Es können nur 1er Mannschaften für den Pokal gemeldet werden!

Der Pokalspielplan richtet sich nach den Ergebnissen der Auslosung. In allen Runden hat der klassentiefere Verein grundsätzlich Heimrecht.

Pokal Endspieltermin: 01.Mai 2023

Der Kreispokalsieger qualifiziert sich für den Regionalpokal.

## **7.8**

### **Digitaler Spielerpass**

Sowohl in Freundschaftsspielen, Liga-Betrieb, sowie im Kreispokal findet der digitale Spielerpass die Anwendung. Trainer/Betreuer sind angehalten eine Ausgedruckte Spielberechtigungsliste mitzuführen!

## **7.9**

### **Regelspieltag**

Regelspieltag der D-Junioren ist Samstag.

## **7.10**

### **Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **VIII. E-Junioren Spielbetrieb**

### **8.1 E-Junioren**

### **8.2 Klassenleitung**

**Thomas Hildmann**  
[Thomas.Hildmann@kfa-MainTaunus.de](mailto:Thomas.Hildmann@kfa-MainTaunus.de)  
**0171 / 755 45 21**

### **8.3 Ballgröße**

Siehe Pkt. 2.14

### **8.4 Spielfeldgröße**

Siehe Pkt. 24.1

### **8.5 Abseits und Rückpass**

Die Abseits- und Rückpassregel ist aufgehoben (§ 13 Nr. 7 und 8 JO).

### **8.6 Eckstoßausführung**

Ausführung lange Ecke!



# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**

## **8.7 Meisterschaft Kreisliga**

In der E-Junioren Kreisliga Main-Taunus wird mit 12 Mannschaften in Hin- und Rückspiel an 22 Spieltagen der Kreisliga-Meister ermittelt.

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisliga Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschaftsplätzen bestehen, wird der Meister in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.

Die drei letztplatzierten steigen in die Kreisklasse ab.

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.

## **8.8 Meisterschaft Kreisklasse**

In der E1-Junioren Kreisklasse wird in 3 Gruppen a` 10 Mannschaften an 18 Spieltagen in einem Hin- und Rückspiel gespielt. Die drei Erstplatzierten der einzelnen Gruppen steigen in die Kreisliga Main Taunus auf.

In der E-Junioren Kreisklasse wird in 4 Gruppen a` 10 Mannschaften an 18 Spieltagen in einem Hin- und Rückspiel gespielt.

E2 Junioren Kreisklasse: Die jeweils Ersten,- Zweiten, dritten der Gruppen 1,- 2,- 3- 4 spielen in Turnierform den Kreismeister aus.

Sollte nach Beendigung der Meisterschaft in der Kreisklasse Main Taunus Punktgleichheit auf den Meisterschafts.- oder Aufstiegsplätzen bestehen, wird der Aufsteiger in (einem) Entscheidungsspiel (en) auf neutralem Platz ermittelt. Tordifferenz und direkter Vergleich haben keine Auswirkung auf die Platzierung.

Sollte eine untere Mannschaft Kreisklassen-Meister werden, so kann sie, sofern die erste Mannschaft schon in der Kreisliga spielt, nicht aufsteigen (Nachrücker bis Platz 4).

Die Ausspielung des Kreisklassen-Meisters bleibt unberührt.

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## **8.9 Auf.-Abstiege**

Die 3 letztplatzierten der Kreisliga steigen in die Kreisklasse ab.  
Die erstplatzierten der 3 Kreisklassengruppen steigen in die Kreisliga auf.  
Siehe Pkt. 3.9

Scheidet eine Mannschaft freiwillig aus der laufenden Runde aus, oder tritt dreimal nicht an, wird sie aus der Wertung genommen. Die bis zum Ausscheiden absolvierten Spiele werden nicht aus der Wertung genommen und bleiben wie gespielt in der Tabelle. Die ausfallenden Spiele werden mit 3:0 und 3 Punkten für den Gegner in die Wertung genommen. Diese Mannschaften stehen ab Tag des Rückziehens (Freiwillig/oder per Beschluss) als Absteiger fest.  
Änderungen behält sich der KJA vor.

## **8.10 Kreispokal**

32 E1 Mannschaften sind für den Kreispokal gemeldet.  
Es können nur 1er Mannschaften für den Pokal E1 gemeldet werden!  
42 E2/3 Mannschaften sind für den Pokal E2 gemeldet.  
Der Pokalspielplan richtet sich nach den Ergebnissen der Auslosung.  
Pokal Endspieltermin: 01.Mai 2023  
Der Kreispokalsieger des E1 Pokals qualifiziert sich für den Regionalpokal.

## **8.11 Digitaler Spielerpass**

Sowohl in Freundschaftsspielen, Liga-Betrieb, sowie im Kreispokal findet der digitale Spielerpass die Anwendung.  
Trainer/Betreuer sind angehalten eine Ausgedruckte Spielberechtigungsliste mitzuführen!

## **8.12 Regelspieltag**

Regelspieltag der E-Junioren ist Samstag.

## **8.13 Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **IX.**

### **F-Junioren Spielbetrieb**

#### **9.1**

**F-Junioren**

#### **9.2**

**Klassenleitung**

**Johannes Lüders**

**[Johannes.Lueders@kfa-MainTaunus.de](mailto:Johannes.Lueders@kfa-MainTaunus.de)**

**0179 / 956 21 57**

#### **9.3**

**Allgemeines**

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

#### **9.4**

**Abseits und Rückpass**

Die Abseits- und Rückpassregel ist aufgehoben (§ 13 Nr. 7 und 8 JO).



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **9.5 Regeln der Fairplay-Liga**

### **9.5.1 Schiedsrichter-Regel**

**Die Kinder entscheiden selbst und spielen ohne Schiedsrichter**

1. Die Fußballregeln bleiben unverändert Tor-Toraus-Aus-Foul-Hand-Einwurf-Eckball usw.
2. Die Kinder lernen Verantwortung für sich und Mitverantwortung für andere zu übernehmen.
3. Sie lernen Entscheidungen zu treffen und zu akzeptieren.
4. Die finale Einhaltung der Spielregeln obliegt den Trainern, die am Spielfeldrand gemeinsam in der Coachingzone stehen und gemeinsam bei stritten Entscheidungen eingreifen.
5. An- und Abpfeiff des Spieles erfolgt durch den Trainer oder Betreuer der Heimmannschaft. Dieser überwacht auch die Spielzeit.

### **9.5.2 Die Fan-Regel**

1. Die Eltern halten Abstand zum Spielfeld.
2. Durch eine ca. 15m vom Spielfeld entfernte „Eltern- und Fanzone“ wird die direkte Ansprache an die Kinder von außen unterbunden.
3. Die Kinder können so ihre eigene Kreativität entfalten.
4. Das Spiel wird den Kindern zurückgegeben.

### **9.5.3 Die Trainer-Regel**

1. Die Trainer begleiten das Spiel aus der Coachingzone. Je Mannschaft dürfen sich maximal zwei Trainer oder Betreuer in der Coachingzone aufhalten.
2. Die Trainer verstehen sich als Partner im sportlich fairen Wettkampf.
3. Sie geben nur die nötigsten Anweisungen.
4. Die Trainer organisieren das gemeinsame Einlaufen beider Mannschaften aus der Fanzone auf das Spielfeld sowie die Begrüßung- und Verabschiedungszeremonie zwischen den Spielern beider Teams auf dem Spielfeld.



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **9.5.4 Spielfeldmaße**

Siehe Pkt. 24.2

F-Junioren: ca. 35 x 40 m (7 gegen 7)

Die bei solchen Spielfeldgrößen notwendigen Linien (z.B. Strafräume, Außenlinien) können mit flachen Markierungstetern gekennzeichnet werden.

## **9.6 Ballgrößen**

Siehe Pkt. 2.14

## **9.7 Regelspieltag**

Regelspieltag der F-Junioren ist Samstag.

## **9.8 Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.





# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## **X.**

### **G-Junioren Spielbetrieb**

#### **10.1**

##### **G-Junioren**

#### **10.2**

##### **Klassenleitung**

#### **Johannes Lüders**

[Johannes.Lueders@kfa-MainTaunus.de](mailto:Johannes.Lueders@kfa-MainTaunus.de)

**0179 / 956 21 57**

#### **10.3**

##### **Allgemeines**

Die Durchführung der Spiele erfolgt nach Satzung und Ordnungen des HFV. Die Vereine und die zuständigen Mitarbeiter sind gehalten, sich über diese Regelungen sachkundig zu machen und diese zu beachten.

Gespielt wird in Kinderfestivals, an festgelegten Spieltagen in Gruppen à 6 Mannschaften, auf einem halben Feld mit 3 Spielfeldern, im Modus jeder gegen jeden (KEIN Champions League Modell). Gruppen können weitere erstellt werden (Gruppenstärke 6 Mannschaften).

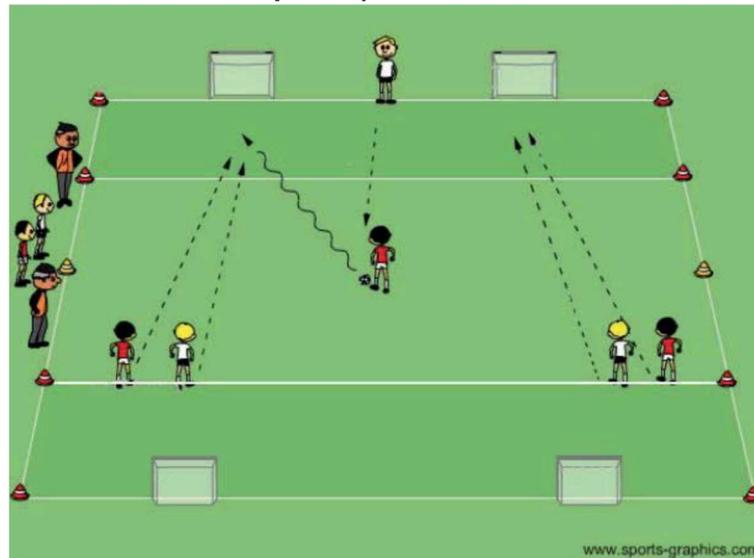
#### **10.4**

##### **Regeln alternative Spielform**

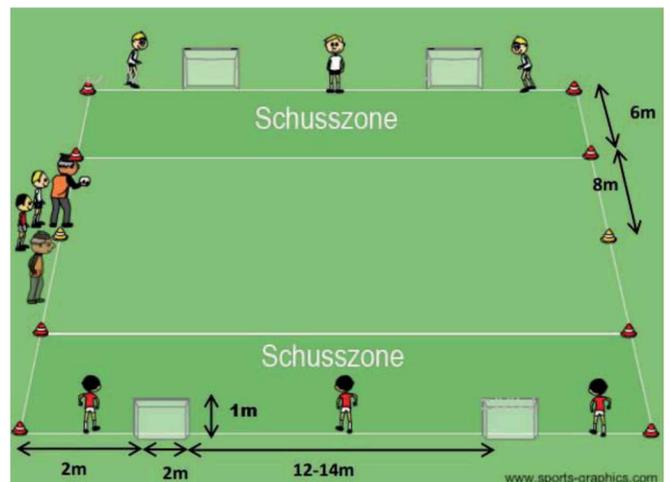
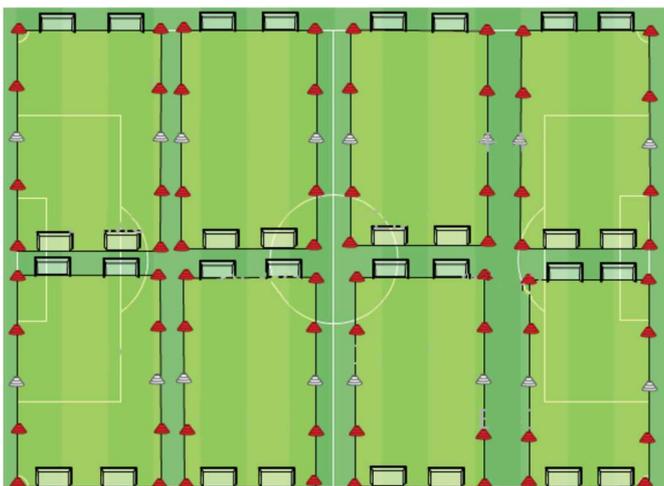
##### **Grundsätze:**

1. Die Kinder spielen alleine, ohne von Eltern und Trainern angeleitet zu werden. Die Betreuer helfen nur bei Unklarheiten, beim Wechseln, in den Trinkpausen, bei Wechseln der Spielfelder und zählen die Tore.
2. Der Handshake ist für alle Altersklassen verpflichtend (Hygieneauflagen beachten).

### 10.4.1 Spielsystem 3:3 Spielfeld/Aufbau:



Gespielt wird 3 gegen 3 auf vier Mini-Tore ohne Torhüter auf einer Spielfeldgröße von ca. 22 m (Breite) und 28 m (Länge). Es ist wichtig, die einzelnen Spielfelder gut sichtbar zu nummerieren (z.B. laminiertes DIN A4-Blatt mit den Nummern 1 bis 8).





# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**



Auf ein „normales“ Fußballfeld passen ca. acht Mini-Spielfelder. Somit können bis zu 64 Kinder (3 + 1 Spieler x 16 Mannschaften) gleichzeitig spielen.

## **10.4.2**

### **Materialbedarf**

Materialbedarf je Spielfeld: 8 Markierungskegel für die Torschusszonen, 2 Markierungskegel für die Mittellinie, 4 Mini-Tore, Spielfeldnummerierung

Jeder Verein muss pro Team jeweils zwei eigene Mini-Tore zur Veranstaltung mitbringen, sofern vom Veranstalter keine anderen Hinweise erfolgen.

## **10.4.3**

### **Zahl der Spieler in jeder Mannschaft**

1. Ein Team besteht in der Regel aus 4 Spielern.
2. Drei Spieler befinden sich auf dem Spielfeld. Ein Spieler ist Rotationsspieler.
3. Es ist darauf zu achten, dass immer eine gerade Anzahl an Mannschaften vorhanden ist. Dies kann durch die Zusammenstellung der Mannschaften beeinflusst werden.

## **10.4.4**

### **Mögliche Teamzusammenstellungen sind:**

- 4 Kinder = 1 Mannschaft
- 5 Kinder = 1 Mannschaft
- 6 Kinder = 1 Mannschaft
- 7 Kinder = 2 Mannschaften (mit/ohne Auswechsler)
- 8 Kinder = 2 Mannschaften
- 9 Kinder = 2 Mannschaften
- 10 Kinder = 2 Mannschaften
- 11 Kinder = 2 Mannschaften
- 12 Kinder = 2 Mannschaften



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## 10.4.5

### Organisation und Regeln:

1. Die Spielzeit beträgt max. 7 Minuten. Eine Spielzeit von 80 Minuten darf nicht überschritten werden. Zwischen den Spielen muss eine Pause von 3 Minuten stattfinden.
2. Anpfiff und Abpfiff erfolgen zentral für alle Spielfelder durch die Turnierleitung.
3. Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
4. Das Spiel wird mit einem Hochball durch den Feldbetreuer begonnen.
5. Ein Tor kann nur in der gegnerischen Schusszone erzielt werden. Eigentore zählen immer, egal von wo der Ball ins eigene Tor gespielt wurde.
6. Nach jedem Tor wechseln beide Teams (falls Viererteams) jeweils einen Spieler in einer festgelegten Reihenfolge (Rotation) ein.
7. Besteht ein Team aus mehr als vier Spielern, werden alle übrigen Rotationsspieler gleichzeitig eingewechselt.
8. Wurde nach zwei Minuten kein Tor erzielt, dann wird manuell rotiert. Den Wechsel veranlasst der Feldbetreuer.
9. Rotiert wird an der Mitte des Spielfeldes. Das Spiel läuft ohne Unterbrechung weiter. Das heißt, der Feldbetreuer und der/die Rotationsspieler beider Mannschaften stehen grundsätzlich geschlossen an der Mittellinie.
10. Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
11. Bei Abstoß und Anstoß muss sich die gegnerische Mannschaft in die eigene Hälfte zurückziehen.
12. Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder eingedribbelt. Tore dürfen dabei nach einem zweiten Kontakt erzielt werden. Eckbälle werden wie Seitenausbälle behandelt und an der Außenlinie außerhalb der Schusszone ausgeführt.
13. Bei der Spielfortsetzung nach Freistößen oder Seitenaus muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern durch den Gegner eingehalten werden.
14. Bei einem Regelverstoß außerhalb der eigenen Schusszone erfolgt ein Freistoß, der indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf.
15. Bei einem Regelverstoß in der eigenen Schusszone erfolgt ein Strafangriff (Penalty) von der Mittellinie gegen einen Verteidiger im 1:1. Die übrigen vier Spieler befinden sich an der anderen Schusslinie und dürfen nach der ersten Ballberührung am Spiel teilnehmen (*siehe nebenstehende Grafik*).
16. Ab einer Differenz von drei Toren spielt die unterlegene Mannschaft mit einem zusätzlichen Spieler bis der Torunterschied wieder kleiner als drei ist.
17. Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter kommen nicht zur Anwendung.
18. Des Weiteren gelten die drei besonderen Regeln der Fairplay-Liga (Schiedsrichter, Trainer und Fans).



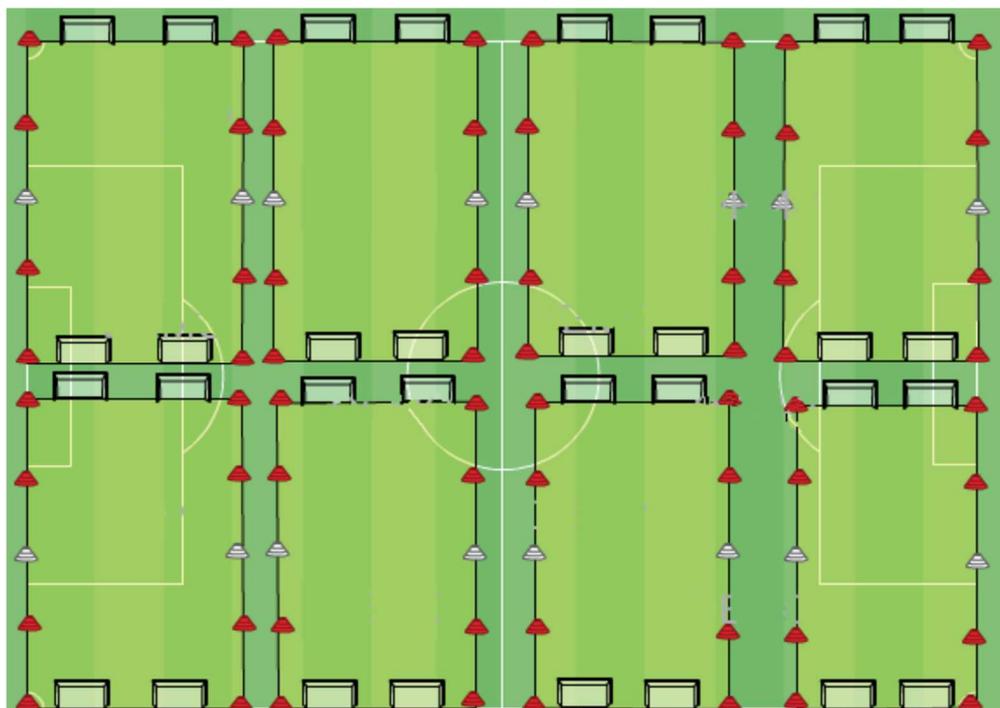
# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.



## 10.4.6 Spielmodus jeder gegen jeden

1. Es spielt jede Mannschaft einmal gegen alle Mannschaften, die an diesem Tag an dem Spielfest teilnehmen. Die Begegnungen und auf welchem Platz diese ausgetragen werden, sind durch den Spielberichtsplan vorgegeben.
2. Jede Mannschaft bekommt vor Turnierstart Ihre Mannschaftsnummer durch die Turnierleitung übergeben.
3. Die Feldbetreuer helfen den Mannschaften Ihre zugewiesenen Spielfelder zu finden.
4. Die erzielten Ergebnisse werden durch die Feldbetreuer notiert und direkt nach Ende der Begegnungen auf Ihren Spielfeldern, der Turnierleitung übergeben.
5. Bei unentschieden dürfen alle Spieler einer Mannschaft, abwechselnd mit den Spielern der anderen Mannschaft, von der gegenüberliegenden Torschusslinie auf das gleiche Tor, jeweils einen Torschuss durchführen. Der am Ende die meisten Tore getroffen hat, hat gewonnen. Sollte es weiterhin noch unentschieden stehen, wird. "Schere-Stein-Papier" gespielt.





# **Fußballkreis Maintaunus**

**HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.**



## **10.5**

### **Elektronischer Spielbericht Passkontrolle**

Bis Vereine und Klassenleiter die technischen Möglichkeiten zur Verfügung haben, ist es für die Saison 2022/2023 möglich, das jeweilige Festival über das HFV-Formblatt "Turnier-Spielbericht" abzuwickeln. Damit wollen wir es den Ausrichtern ermöglichen ohne großen Aufwand die Spieler, welche an dem Tag gespielt haben, zu erfassen bzw. erfassen zu lassen.

## **10.6**

### **Digitaler Spielerpass**

Sowohl in Freundschaftsspielen, Liga-Betrieb, sowie im Kreispokal findet der digitale Spielerpass die Anwendung. Trainer/Betreuer sind angehalten eine Ausgedruckte Spielberechtigungsliste mitzuführen!

## **10.7**

### **Ballgrößen**

Siehe Pkt. 2.14

## **10.8**

### **Regelspieltag**

Regelspieltag der G-Junioren ist Samstag.

## **10.9**

### **Sportgerichtsbarkeit**

Sportgerichtliche Verfahren im Rahmen der Meisterschaft sowie alle weiteren Verfahren werden vom Kreissportgericht Maintaunus bearbeitet, soweit diese nicht von den Klassenleitern/Kreisjugendwart bearbeitet werden können.

## **10.10**

### **Spielberechtigungen**

Spielberechtigt sind alle Spieler/innen, die eine gültige Spielberechtigung für den Verein nachweisen können.



# **Fußballkreis Maintaunus**

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## **10.11 Spielberichte**

Die Turnier-Spielberichtsbogen müssen bis zum Folgetag an den zuständigen Klassenleiter versandt werden.

## **10.12 Nichtantreten**

Die Mannschaften sind verpflichtet, zu organisierten Spielen / Festivals anzutreten.  
Ein Nichtantritt hat den direkten Ausschluss aus dem Wettbewerb zur Folge.  
Verstöße sind nach Satzung und Strafordnung des HFV zu ahnden.



# Fußballkreis Maintaunus

HESSISCHER FUSSBALL-VERBAND e.V.

## 11.1 Corona

### Spielabsagen und Verlegungen durch den Covid 19 Corona Virus.

Handlungsempfehlungen des Verbandsausschusses für Spielbetrieb und Fußballentwicklung zu Anstoßzeiten und Spielabsagen infolge der Corona-Pandemie vom 24.02.2022

*„bei 11er-Mannschaften, die zum Zeitpunkt des jeweiligen Spiels aufgrund ihres positiven Testergebnisses (zertifizierten Schnelltest (Bürgerstest) oder einen PCR Test) der Absonderung unterliegen, beziehungsweise drei Spieler\*innen bei 7er und 9er Mannschaften, jeweils bezogen auf den Spielbericht des vorangegangenen Spiels“.*

**Weiter Information auf unserer Webseite [MTK-Jugendfussball.de](https://www.mtk-jugendfussball.de) im Reiter Covid-19**

## 12.1 Schlussbestimmungen

Verstöße gegen diese Durchführungsbestimmungen werden satzungsgemäß geahndet.  
Änderungen o. Anpassungen der Durchführungsbestimmungen sind durch den KJA möglich.

---

Kreisjugendwart (KJW)

Main Taunus

P. Brüggling-Würth

Stand 01.07.2022